

# z/OS Job Control Language

## Grundlagen

**cps4it**


consulting, projektmanagement und seminare für die informationstechnologie

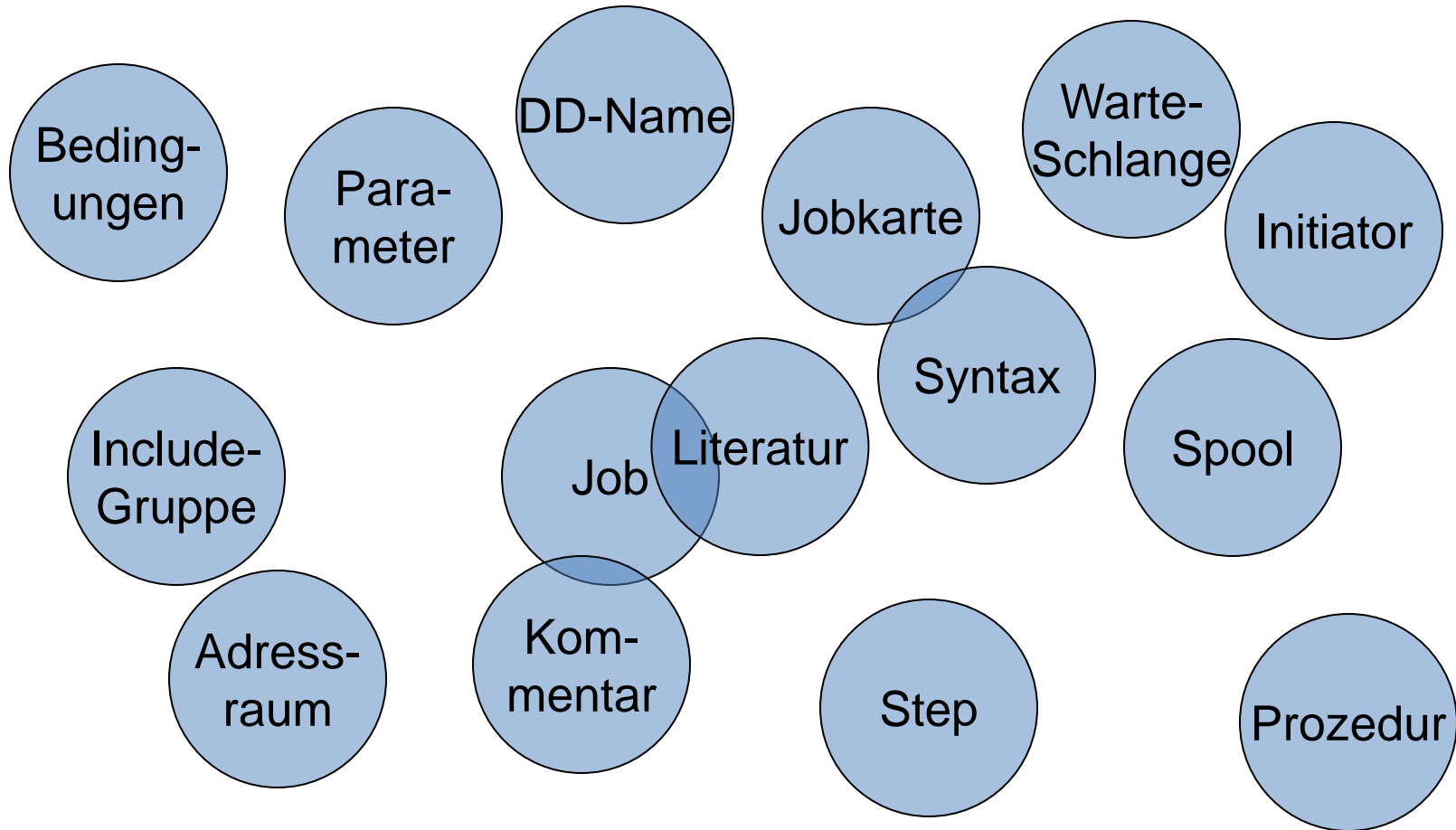
Ralf Seidler, Stromberger Straße 36A, 55411 Bingen

Fon: +49-6721-992611, Fax: +49-6721-992613, Mail: [ralf.seidler@cps4it.de](mailto:ralf.seidler@cps4it.de)

Internet: <http://www.cps4it.de>

- Sprache JCL kennen lernen
- Syntax der JCL beherrschen
- fit in Datei-Formen werden
- Praxisbeispiele kennen lernen
- üben ... üben ... üben
- Besonderheiten

- 
- 
- A blue arrow pointing to the right, highlighting the first item in the list.
- Einführung
  - Job-Beschreibung, Step-Beschreibung
  - Datei-Beschreibung (1)
  - Datei-Beschreibung (2)
  - Standard- und Dienstprogramme - Überblick
  - Job-Steuerung, Step-Steuerung
  - Datei-Beschreibung (3)
  - Include-Gruppe, JCL-Prozedur
  - Diskussion und Austausch



- IBM Dokumentation z.B.

- <https://www-01.ibm.com/servers/resourceLink/svc00100.nsf/pages/zOSV2R3MvsPublications?OpenDocument>
- [https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/en/SSLTBW\\_2.3.0/com.ibm.zos.v2r3.iea/iea.htm](https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/en/SSLTBW_2.3.0/com.ibm.zos.v2r3.iea/iea.htm)
- [https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/en/SSLTBW\\_2.3.0/com.ibm.zos.v2r3.has/has.htm](https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/en/SSLTBW_2.3.0/com.ibm.zos.v2r3.has/has.htm)
- [https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/en/SSLTBW\\_2.3.0/com.ibm.zos.v2r3.iat/iat.htm](https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/en/SSLTBW_2.3.0/com.ibm.zos.v2r3.iat/iat.htm)

- Internetseiten siehe Suchmaschinen z.B.

- <http://www.isc.ucsb.edu/tsg/jcl.html>
- <http://www.mainframes.com/JCL.html>

- G.D.Brown:

JCL – Jobcontrol Language im Betriebssystem z/OS

4. Auflage

ISBN 978-3486273977

(gebraucht!!!)



~~64,80€~~

~~69,95€~~

> 98 €

## JCL heißt ...

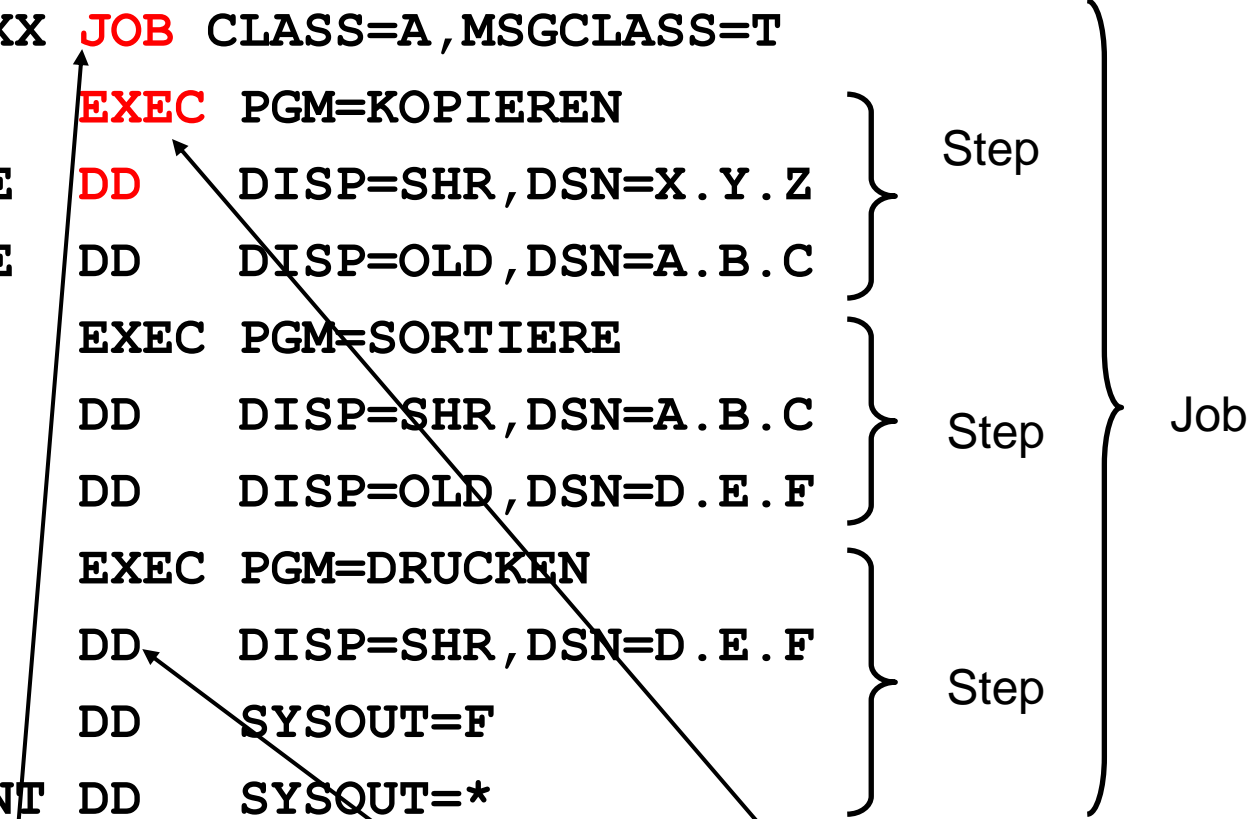
---

- Jakarta Commons Logging
  - JEDI Code Library
  - Johann Christian Lotter
  - Jazzclub Lippstadt
  - Jar Class Loader
  - Johannes C. Laxander
- 
- Job Control Language

# Einführung

## Job Control Language

```
//A12345XX JOB CLASS=A,MSGCLASS=T
//STEP01 EXEC PGM=KOPIEREN
//EINGABE DD DISP=SHR,DSN=X.Y.Z
//AUSGABE DD DISP=OLD,DSN=A.B.C
//STEP02 EXEC PGM=SORTIERE
//SYSIN DD DISP=SHR,DSN=A.B.C
//SYSOUT DD DISP=OLD,DSN=D.E.F
//STEP03 EXEC PGM=DRUCKEN
//INPUT DD DISP=SHR,DSN=D.E.F
//DRUCK DD SYSOUT=F
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
```



Jobanweisung

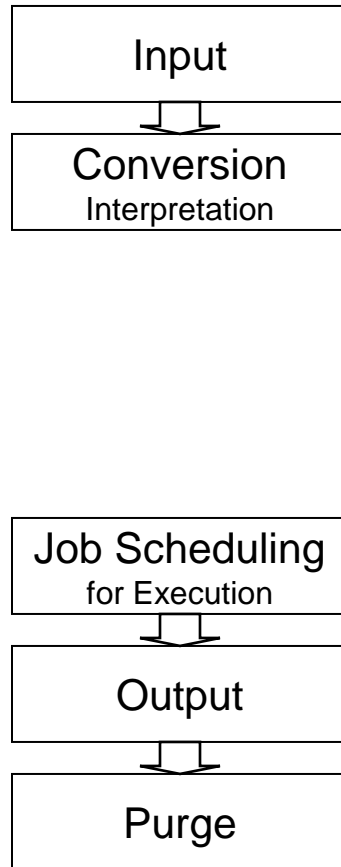
DD-Anweisung

Stepanweisung

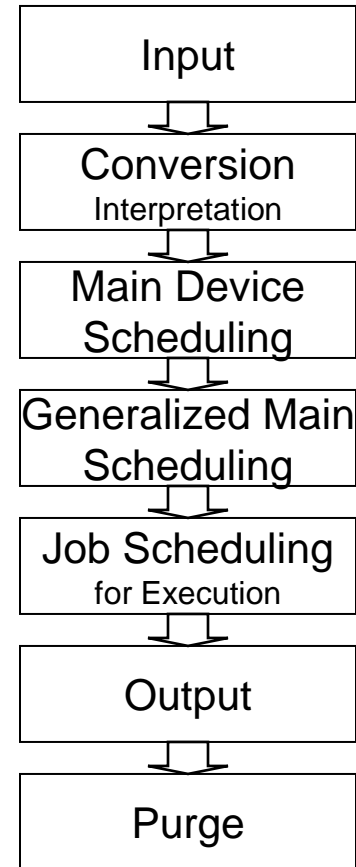
## JES2 / JES3

---

JES2



JES3





## Eingabe-, Ausgabe-Warteschlangen / Adressräume

### Warteschlangen

A	B	C	D	E	...	Z	0	...	9
J009									
J004									
J003		J008							
J001	J002	J005				J006	J007		

### Adressräume

		J009 JP:E	J004 JP:A DA:F DA:Z		J010 JP:E DA:E	J008 JP:A DA:L	
MAS- TER	SYS- TEM	INIT1 C=AC	INIT2 C=A	INIT3 C=C	INIT4 C=9ZE	INIT5 C=D	TSO

### Ausgabe-Warteschlangen

A	B	C	D	E	...	Z	0	...	9
J003 JP									
J005 JP						J003 DA			
J001 JP DA		J003 DA		J006 JP		J005 DA			

## CLASS / Scheduling Environment

---

- Moderne Umsetzung von CLASS= und Definition der Initiator
- Definition in den Unternehmen verschieden
- CLASS beschreibt Priorität / Laufzeit wann / Laufzeit wie lange
- SCHENV sagt aus, welche Subsysteme benötigt werden



## JCL-Anweisungen – Überblick

---

Name	Bezeichnung	Anweisung
//jobname	JOB	Job-Anweisung
//stepname	EXEC	EXEC-Anweisung
//ddname	DD	DD-Anweisung
//*		Kommentar-Anweisung
/*		Delimiter-Anweisung
//name	IF/THEN/ELSE/ENDIF	IF/THEN . . . -Anweisung
//name	JCLLIB	JCL-Library-Anweisung
//name	INCLUDE	INCLUDE-Anweisung
//procname	PROC	PROC-Anweisung
//name	PEND	PEND-Anweisung
//name	SET	SET-Anweisung
//outname	OUTPUT	OUTPUT-Anweisung
//		Jobende

## JCL-Anweisungen – Syntax – 1

---

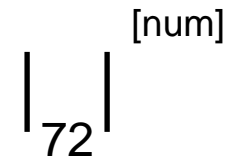
```
//name  op-code  [param1][,param2]... [kommentar]  
|   |           |           |           |           |           |  
|_1 |_3         |_12        |_17        |           |           |  
                                           |_71 |_72
```

Bezeichnung	Spalte	Inhalt	Spalte - Erläuterung
Identifikationsfeld	1 - 2	//	genau da
Namensfeld	3 - 10	Name	genau ab 3
Operationsfeld	12 - 15	Operation Code	bis 15 anfangen
Parameterfeld	17 - 71	Parameter	ab 4, spätestens ab 17
Kommentarfeld	4 - 71	Kommentare	
Fortsetzungsfeld	72	Fortsetzungszeichen	

## JCL-Anweisungen – Syntax – 2

---

//[name] op-code [param1][,param2]...



---

//[name] op-code [param1][,param2-1]...

\* [num]

// [param2-2][,param3]...

[num]



## JCL-Anweisungen - Parameterarten

---

- Positionsparameter
  - //XV10733A JOB RUV,SEIDLER
  - //XV10733A JOB ,SEIDLER
- Schlüsselwortparameter
  - //XV10733A JOB ...,CLASS=A,MSGCLASS=Y
- Subparameter
  - //ddname DD DSN=datei.a.b,  
//           DISP=(NEW,CATLG,DELETE)
- Positions- und Schlüsselwortparameter
  - //XV10733A JOB ,SEIDLER,CLASS=A,MSGCLASS=Y

## JCL-Anweisungen – Parameterarten – Beispiel

---

```
//XV8822DA JOB '1N289003010200100000',  
//          'MIG-TEAM',  
//          TIME=(,30),  
//          MSGLEVEL=(1,1),  
//          MSGCLASS=Q,  
//          CLASS=APPSHORT,  
//          SCHENV='PRD_DBALL',  
//          NOTIFY=&SYSUID          ,REGION=100M  
//*MAIN ROOM=AL21-L2X,LINES=5000,CLASS=APPSHORT  
//*-----*
```

- Kapitel 1.1: Auswahl und Test User-ID
- Kapitel 1.2: Bibliothek erstellen



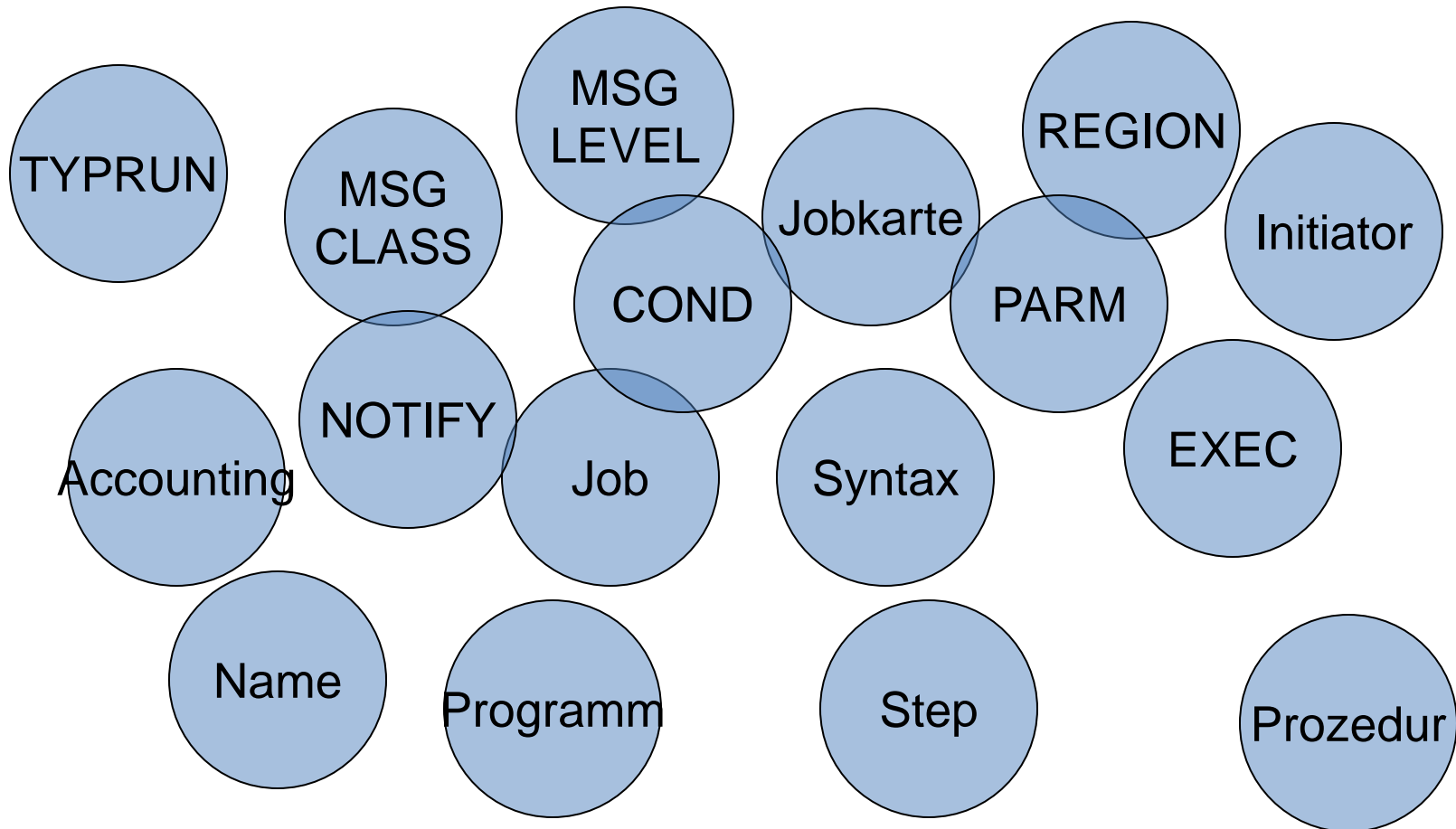


- 
- Einführung
  - • Job-Beschreibung, Step-Beschreibung
  - Datei-Beschreibung (1)
  - Datei-Beschreibung (2)
  - Standard- und Dienstprogramme - Überblick
  - Job-Steuerung, Step-Steuerung
  - Datei-Beschreibung (3)
  - Include-Gruppe, JCL-Prozedur
  - Diskussion und Austausch

# Job-Beschreibung, Step-Beschreibung

## Begriffe

---



## JOB-Anweisung

---

- ist erste Anweisung
- definiert Beginn eines Jobs
- es gibt
  - Namensfeld
  - Operationsfeld
  - Parameterfeld
  
- Standards beachten

- Syntax
  - ([accounting-number][,accounting-information]...)
    - abhängig von Verrechnungskriterien wie
      - Speicherplatz
      - I/O-Einheiten
      - CPU
      - Hauptspeicherleistung

- Beispiel:

```
//JOBX JOB (3SLX510,000,00T NR0003)
//JOB1 JOB (CPS4IT,TRAINING)
//JOB2 JOB 'CPS4IT,TRAINING'
```

- Syntax

- [,programmierer-name]  
optional

- Beispiel:

```
//JOB1 JOB (CPS4IT,TRAINING) , ' R. SEIDLER'
```

```
//JOB2 JOB , ' SEIDLER'
```

```
//JOB3 JOB (CPS4IT,TRAINING) , 'MAYER&&HUBER'
```



## Übung(en)

---

- Kapitel 2.1: minimale Jobkarte erstellen
  - Jobkarte erstellen
  - Submit
  - Ausgabe analysieren



# Job-Beschreibung, Step-Beschreibung

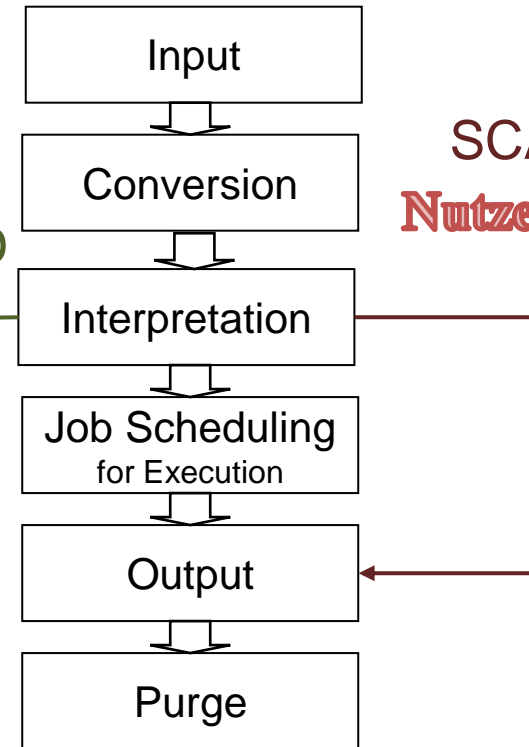
## JOB-Anweisung – TYPRUN

- Syntax

– TYPRUN={HOLD|SCAN|...}  
optional

<u>QUEUE</u>	<u>CLASS</u>
JOB1	C
JOB2	E
JOB3	C
JOB4	H
JOB5	E

HOLD



SCAN  
Nutze JCK!

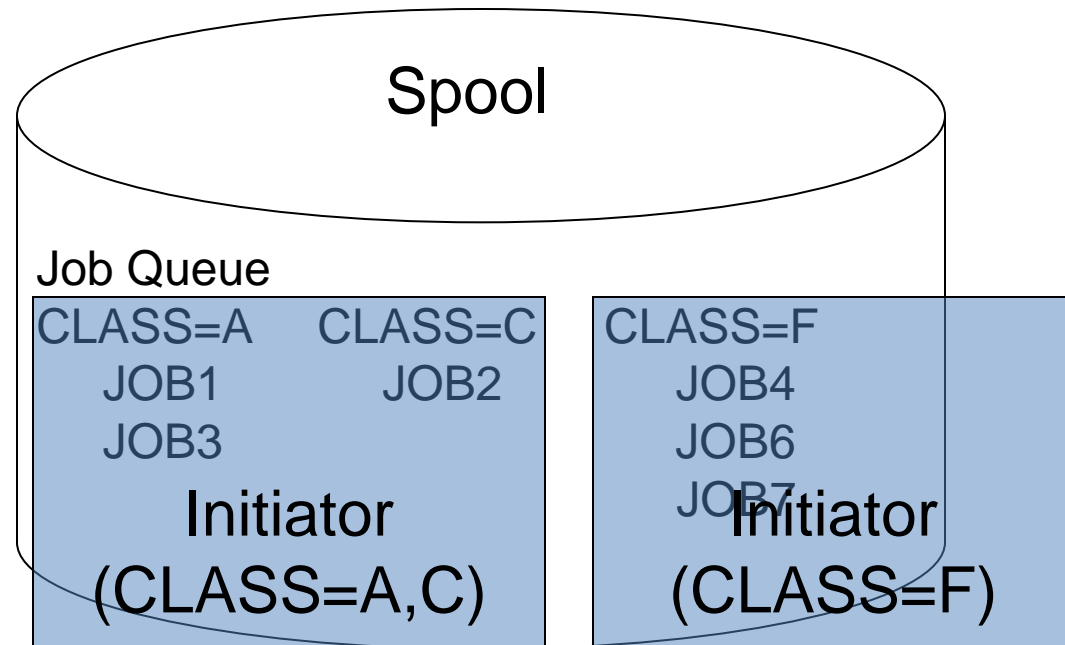
- Beispiel:

```
//JOB1 JOB (CPS4IT, TRAINING) ,  
// 'R. SEIDLER' , TYPRUN=SCAN
```

# Job-Beschreibung, Step-Beschreibung

## JOB-Anweisung – CLASS

- Syntax
  - CLASS=jobclass optional
  - Nutze Konvention im Unternehmen



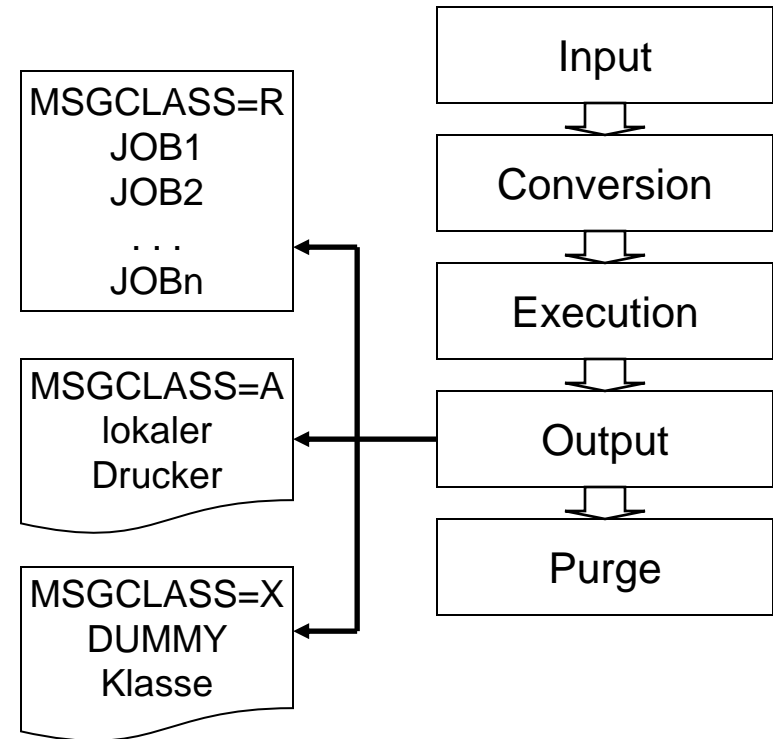
- Beispiel:

```
//JOB1 JOB , (CPS4IT , TRAINING) , CLASS=APPSHORT
```

```
//JOB2 JOB , (CPS4IT , TRAINING) , CLASS=APPLATE
```



- Syntax
  - MSGCLASS=class  
optional



- Beispiel:

```
//JOBX JOB (CPS4IT, TRAINING), SEIDLER,  
// CLASS=APPSHORT, MSGCLASS=R
```



- Syntax

- MSGLEVEL=([statements][,messages])

- statements € {0,1,2}

- messages € {0,1}

- (Die unterschiedlichen Auswirkungen sehen wir uns während der Übungen an.)

- Beispiel:

- ```
//JOBX JOB ,SEIDLER,CLASS=APPSHORT,MSGLEVEL=(1,1)
```



## Übung(en)

---

- Kapitel 2.2: Jobkarte erweitern
  - CLASS
  - MSGCLASS
  - verschiedene Angaben für die Parameter testen



## JOB-Anweisung – TIME

---

- Syntax
  - TIME=(*[minutes]*,*[seconds]*)
- Hinweis: es gibt Konventionen auf Basis CLASS= und SCHENV=
- TIME=NOLIMIT ist nicht erwünscht

- Beispiel:

```
//JOB1 JOB ,SEIDLER,CLASS=A,TIME=(1,30)
//JOB2 JOB ,SEIDLER,CLASS=A,TIME=(,30)
//JOB3 JOB ,SEIDLER,CLASS=C,TIME=1
//JOB4 JOB ,SEIDLER,CLASS=K,TIME=NOLIMIT
//JOB5 JOB ,SEIDLER,CLASS=X,TIME=1440
```

- Syntax

– REGION=  $\left\{ \begin{array}{l} \text{nnnnnnK} \\ \text{mmmmM} \end{array} \right\}$

### Hinweise:

- Region<=16M -> below; sollte nicht mehr benutzt werden
- Region=200M ist eine gute Wahl, wenn nötig

- Beispiel:

```
//JOB1 JOB ,SEIDLER,CLASS=A,REGION=4096K  
//JOB2 JOB ,SEIDLER,CLASS=C,REGION=4M  
//JOB3 JOB ,SEIDLER,CLASS=C,REGION=0M
```

## JOB-Anweisung – COND

---

- Syntax
  - COND=(`[returncode]` [, `operator`])

- Beispiel:

```
//JOBX JOB ,SEIDLER,CLASS=C,COND=(0,NE)
```

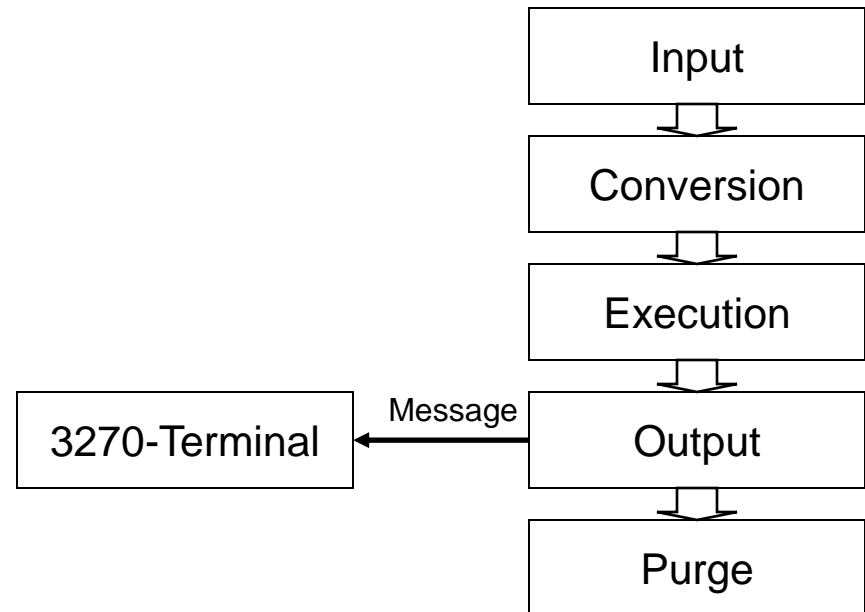
```
//JOBY JOB ,SEIDLER,CLASS=C,COND=(8,LT)
```

## JOB-Anweisung – NOTIFY

---

- Syntax

- NOTIFY=userid



- Beispiel:

```
//JOB1 JOB ,SEIDLER,CLASS=A,COND=(0,NE),  
//      NOTIFY=XV10733  
//JOB2 JOB ,SEIDLER,CLASS=C,COND=(8,LT),  
//      NOTIFY=&SYSUID
```

- Syntax

- BYTES=zahl1
- LINES=zahl2
- PAGES=zahl3

- Beispiel:

```
//JOB1 JOB ,SEIDLER,CLASS=A,COND=(0,NE),  
// BYTES=1000  
//JOB2 JOB ,SEIDLER,CLASS=C,COND=(8,LT),  
// LINES=100,PAGES=1000
```





## Übung(en)

---

- Kapitel 2.3: Jobkarte erweitern
  - NOTIFY
  - REGION
  - TIME



- definiert Beginn eines Steps
- ruft Programm oder Prozedur auf
- beendet vorherigen Step
- es gibt
  - Namensfeld
  - Operationsfeld
  - Parameterfeld

## EXEC-Anweisung – Überblick – 2

---

- Syntax

- `//[stepname] EXEC [pos-par][,schl-par]`

- Beispiel:

```
//JOB1 JOB ,SEIDLER,CLASS=X,MSGCLASS=X
```

```
//STEP1 EXEC PGM=IEBGENER
```

```
. . .
```

```
//STEP2 EXEC PGM=IEHLIST
```

```
. . .
```

```
//STEP3 EXEC PROC=SORT
```

```
. . .
```

## EXEC-Anweisung – PGM

---

- Syntax
  - PGM=programm-name

- Beispiel:

```
//JOB1 JOB ,SEIDLER,CLASS=X,MSGCLASS=X
//STEP1 EXEC PGM=IEBGENER
. . .
//STEP2 EXEC PGM=MYSORT
//STEPLIB DD DSN=userlib,DISP=SHR
```



## EXEC-Anweisung – PROC

---

- Syntax
  - [PROC=]prozedur-name

- Beispiel:

```
//JOB1 JOB ,SEIDLER,CLASS=X,MSGCLASS=X  
//STEP1 EXEC PROC=DRUCKEN  
.  
.  
.  
//STEP2 EXEC KOPIEREN
```



## Übung(en)

---

- Kapitel 2.4: Jobstep erstellen
- Kapitel 2.5: einen 2. Step hinzufügen



## EXEC-Anweisung – PARM

---

- Syntax
  - PARM=information

- Beispiel:

```
//JOBX JOB ,SEIDLER,CLASS=X,MSGCLASS=X  
//STEP1 EXEC PGM=MYPROC,PARM='TEST'
```

## EXEC-Anweisung – TIME

---

- Syntax
  - TIME=([minutes][,seconds])

- Beispiel:

```
//STEP1 EXEC PGM=PGM01 , TIME= (1 , 30)  
//STEP2 EXEC PGM=PGM02 , TIME= ( , 15)  
//STEP3 EXEC PGM=PGM03 , TIME=NOLIMIT
```



## EXEC-Anweisung – REGION

---

- Syntax

– REGION=  $\left\{ \begin{array}{l} \text{nnnnnnK} \\ \text{mmmmM} \end{array} \right\}$

### Hinweise:

- Region<=16M -> below; sollte nicht mehr benutzt werden
- Region=200M ist eine gute Wahl, wenn nötig

- Beispiel:

```
//JOBX JOB ,SEIDLER,CLASS=X,MSGCLASS=X  
//STEP1 EXEC PGM=MYPROG,REGION=1024K
```

- Syntax

– COND= {  
    (code,op[,stepname])  
    EVEN  
    ONLY  
    ((code,op[,stepname]),(code,op[,stepname]))...[,EVEN]  
    ((code,op[,stepname]),(code,op[,stepname]))...[,ONLY] } }

- Detaillierung später



## Übung(en)

---

- Kapitel 2.6: den 2. Step abhängig von COND laufen lassen bzw. nicht laufen lassen

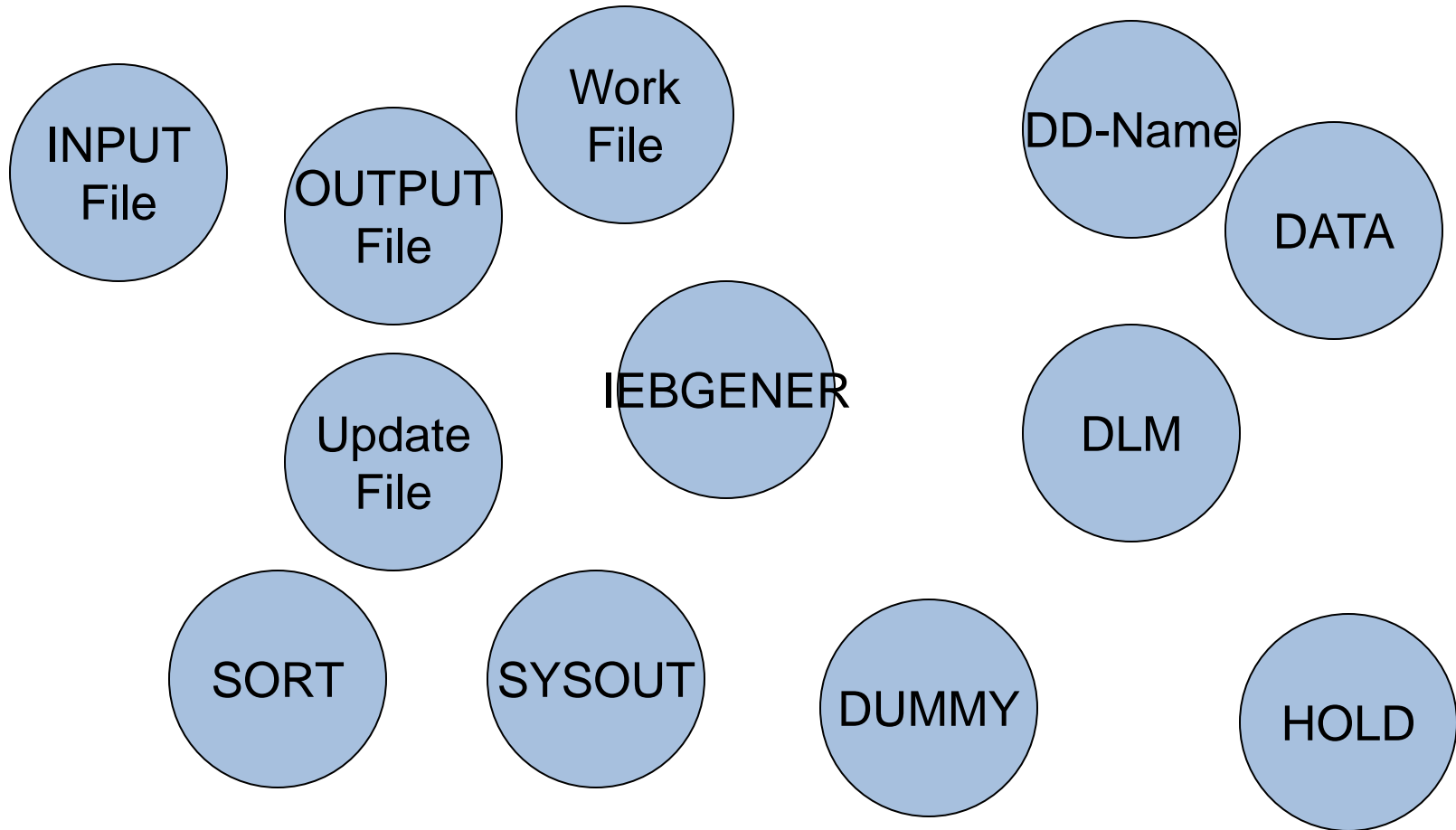


- 
- Einführung
  - Job-Beschreibung, Step-Beschreibung
  - • Datei-Beschreibung (1)
  - Datei-Beschreibung (2)
  - Standard- und Dienstprogramme - Überblick
  - Job-Steuerung, Step-Steuerung
  - Datei-Beschreibung (3)
  - Include-Gruppe, JCL-Prozedur
  - Diskussion und Austausch

# Datei-Beschreibung (1)

## Begriffe

---



# Datei-Beschreibung (1)

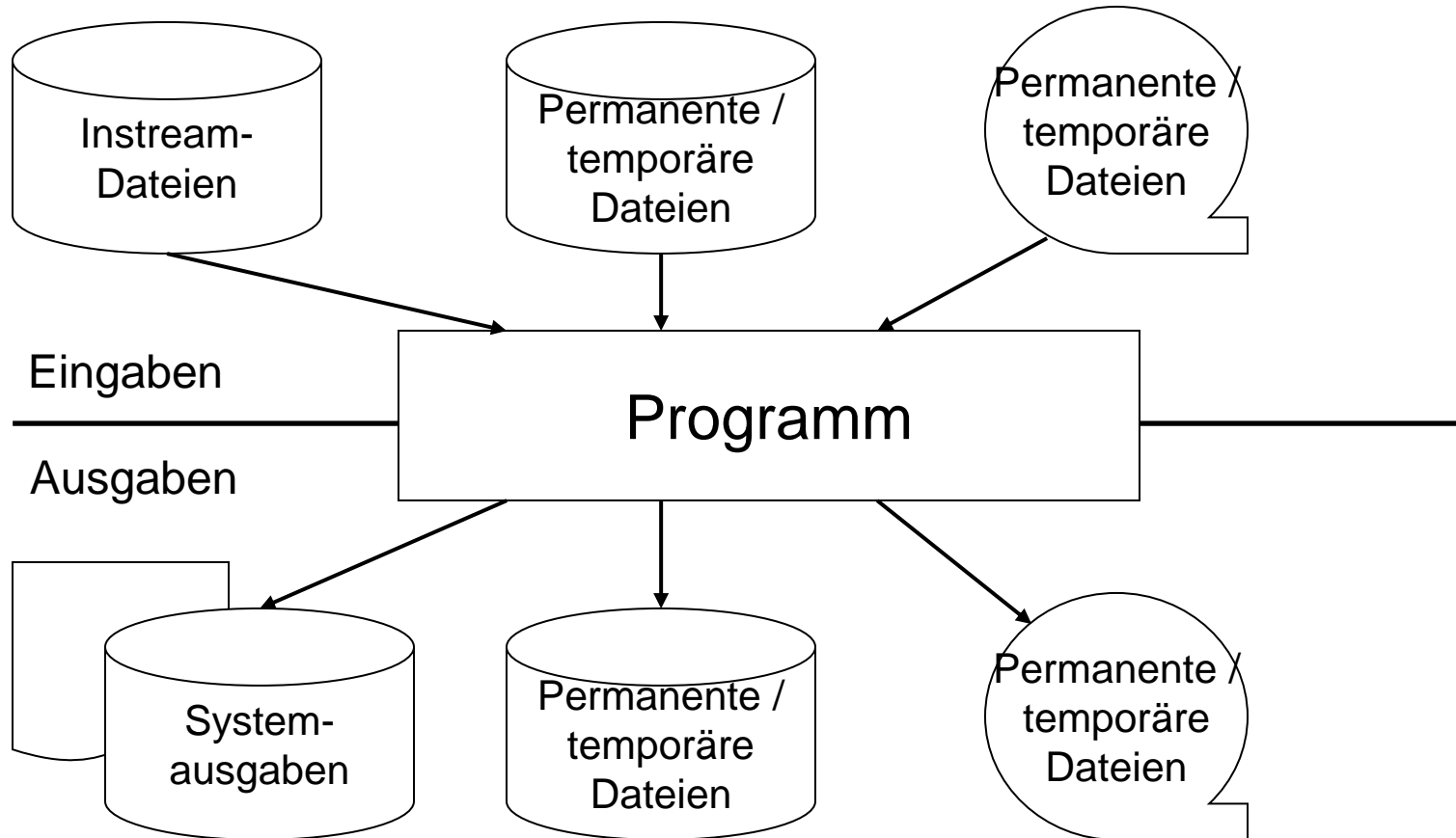
## DD-Anweisung (1) – Überblick – 1

---

- Verwendung bei Step / Programm
- Art der Verwendung
  - Input / Output / Update / Work
- Art des Datenträgers
  - Drucker / Band / Platte / optische Platten
- Lebensdauer
  - permanent / temporär / Systemeingabe / Systemausgabe

# Datei-Beschreibung (1)

## DD-Anweisung (1) – Überblick – 2



# Datei-Beschreibung (1)

## DD-Anweisung (1) – Bezug zum Programm – 1

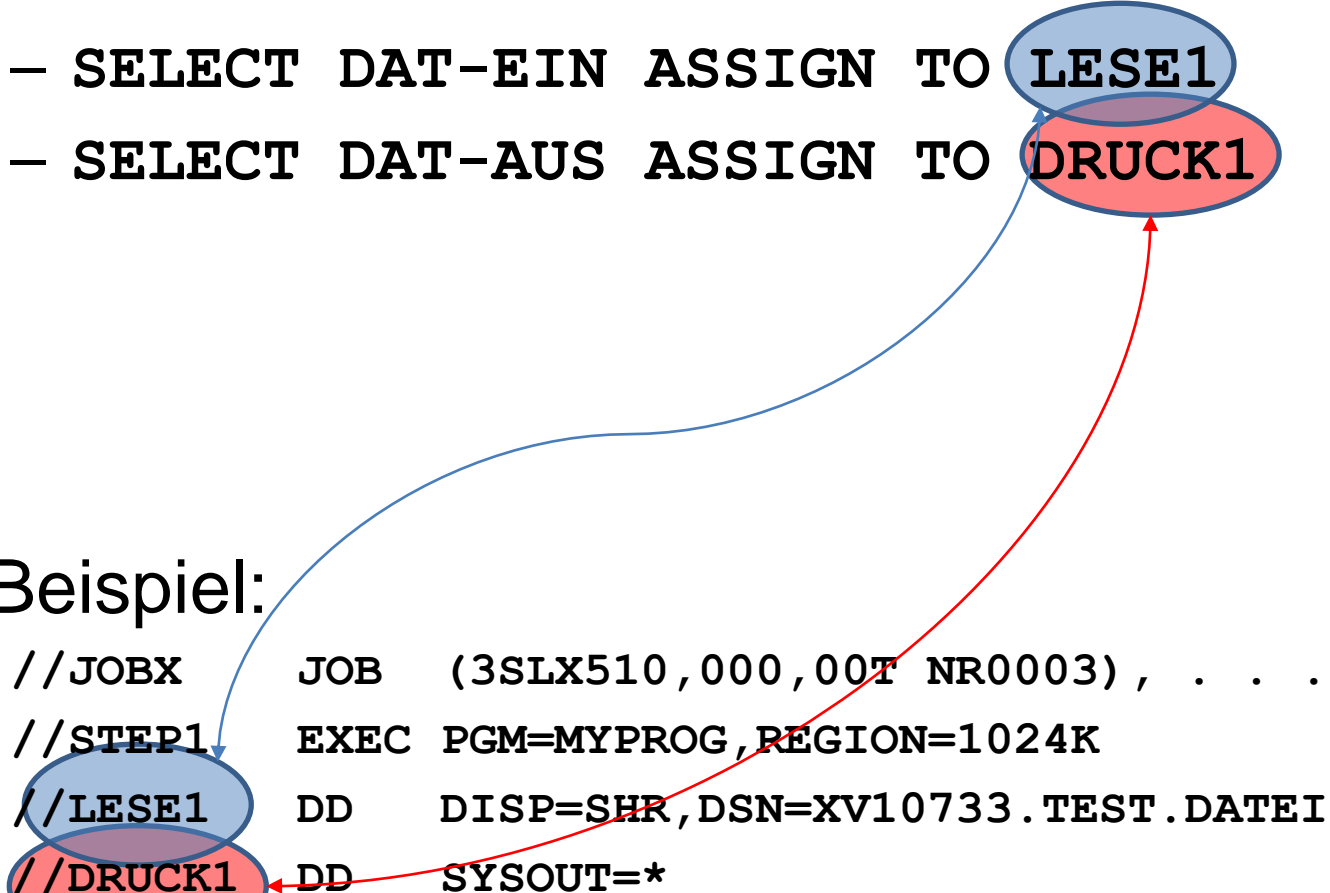
---

- COBOL

- SELECT DAT-EIN ASSIGN TO LESE1
- SELECT DAT-AUS ASSIGN TO DRUCK1

- Beispiel:

```
//JOBX      JOB   (3SLX510,000,00T NR0003), . . .  
//STEP1    EXEC  PGM=MYPROG,REGION=1024K  
//LESE1    DD   DISP=SHR,DSN=XV10733.TEST.DATEI  
//DRUCK1   DD   SYSOUT=*
```





# Datei-Beschreibung (1)

## DD-Anweisung (1) – Bezug zum Programm – 2

- COBOL

```
- 03 sam1-ddname          pic x(08) value 'DDSE01'.  
- 03 sam1-request-type    pic x(06) value 'OPEN'.  
- 03 sam1-file-type       pic x(01) value 'I'.  
  
- 03 sam2-ddname          pic x(08) value 'DDSA01'.  
- 03 sam2-request-type    pic x(06) value 'OPEN'.  
- 03 sam2-file-type       pic x(01) value 'O'.
```

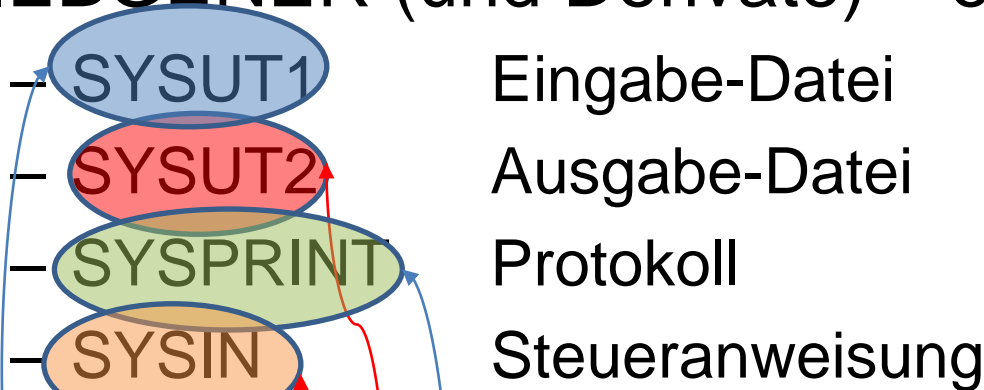
- Beispiel:

```
//JOBX      JOB (3SLX510,000,00T NR0003), . . .  
//STEP1    EXEC PGM=MYPROG,REGION=1024K  
//DDSE01   DD DISP=SHR,DSN=XV10733.TEST.DATEI(+0)  
//DDSA01   DD DISP=(NEW.),DSN=XV10733.TEST.DATEI(+1)
```

# Datei-Beschreibung (1)

## DD-Anweisung (1) – Bezug zum Programm – 3

- IEBGENER (und Derivate) – einfache Zuordnung



- Beispiel:

```
– //JOBX          JOB  (3SLX510,000,00T NR0003) , . . .
– //STEP1        EXEC PGM=MYPROG,REGION=1024K
– //SYSUT1       DD  DUMMY
– //SYSUT2       DD  SYSOUT=*
– //SYSPRINT     DD  SYSOUT=*
– //SYSIN        DD  DUMMY
```

## DD-Anweisung – Felder

---

- Syntax
  - //ddname DD [pos-par][schl-par]... [kommentar]

- Beispiel:

```
//JOBX      JOB   (3SLX510,000,00T NR0003), . . .  
//STEP01    EXEC PGM=ZINS  
//EINGABE   DD   *  
000119811982198319841985  
000219861987198819891990  
000319911992199319941995  
//AUSGABE   DD   SYSOUT=*
```

## System-Eingabe – DATA

---

- Syntax

–  
– //ddname DD { \*  
DATA } [par]... [kommentar]  
–

- Beispiel:

```
//JOBX      JOB  (3SLX510,000,00T NR0003), . . .  
//STEP01    EXEC PGM=ZINS  
//EINGABE   DD  *  
000119811982198319841985  
000219861987198819891990  
000319911992199319941995  
//AUSGABE   DD  SYSOUT=A
```

# Datei-Beschreibung (1)

## DD-Anweisung – DLM – 1 (JES2)

---

- Syntax
  - DLM=delimiter

- Beispiel (JES2):

```
//JOBX      JOB  (3SLX510,000,00T NR0003), . . .
```

```
//STEP01    EXEC PGM=ZINS
```

```
//EINGABE   DD  *,DLM='??'
```

```
000119811982198319841985
```

```
000219861987198819891990
```

```
000319911992199319941995
```

```
//AUSGABE   DD  SYSOUT=A
```

```
??
```

```
//SYSPRINT  DD  DSN=XV10733.ispf.datei,DISP=SHR
```

# Datei-Beschreibung (1)

## DD-Anweisung – DLM – 1 (JES3)

---

- Syntax

- DLM=delimiter

- Beispiel (JES3):

```
//JOBX      JOB  (3SLX510,000,00T NR0003), . . .
```

```
//STEP01    EXEC PGM=ZINS
```

```
//EINGABE   DD  *,DLM='??'
```

```
000119811982198319841985
```

```
000219861987198819891990
```

```
000319911992199319941995
```

```
//AUSGABE   DD  SYSOUT=A
```

```
??
```

```
//SYSPRINT  DD  DSN=XV10733.ispf.datei,DISP=SHR
```

- Beispiel 2:

```
//JOBX      JOB   (3SLX510,000,00T NR0003), . . .
//STEP01    EXEC  PGM=ZINS
//EINGABE   DD   DATA, DLM='&&&&'
000319911992199319941995
//AUSGABE   DD   SYSOUT=A
&&
//SYSPRINT  DD   DISP=SHR,DSN=XV10733.ispf.datei
```

# Datei-Beschreibung (1)

## DD-Anweisung – DLM – 3

---

| DD-Anweisung                | JES2                   | JES3                   | Bemerkung                                              |
|-----------------------------|------------------------|------------------------|--------------------------------------------------------|
| DD *                        | / <del>*</del> oder // | / <del>*</del> oder // | Normalfall                                             |
| DD *,DLM='xx'               | xx oder //             | xx                     | vermeiden!!                                            |
| <del>DD DATA</del>          | / <del>*</del>         | / <del>*</del>         |                                                        |
| <del>DD DATA,DLM='xx'</del> | <del>xx</del>          | <del>xx</del>          | <del>Nur notwendig in JES2,<br/>wenn // in Daten</del> |



# Datei-Beschreibung (1)

## DD-Anweisung – SYSOUT, HOLD

---

- Syntax

–  
– SYSOUT=  $\left\{ \begin{array}{l} \text{class} \\ ([\text{class}][, \text{INTRDR}][, \text{form-name}]) \\ * \end{array} \right\}$   
–

- Beispiel:

```
//JOBX      JOB   (3SLX510,000,00T NR0003), . . .  
//STEP01    EXEC PGM=ZINS  
//EINGABE   DD   ...  
//SYSPRINT  DD   SYSOUT=*  
//OUTSTAT   DD   SYSOUT=(V, ,R#01)  
//SYSOUT    DD   SYSOUT=( , INTRDR)  
//OUTSYS    DD   SYSOUT=F , HOLD=YES
```

# Datei-Beschreibung (1)

## DD-Anweisung – SYSOUT, HOLD

---

- Syntax

- 
- COPIES=
- 

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{nnn} \\ \\ \text{(nnn,(grp-wert[,grp-wert]...))} \end{array} \right\}$$

- Beispiel:

```
//SYSPRINT DD SYSOUT=V,COPIES=3
```

# Datei-Beschreibung (1)

## DD-Anweisung – SYSOUT, HOLD

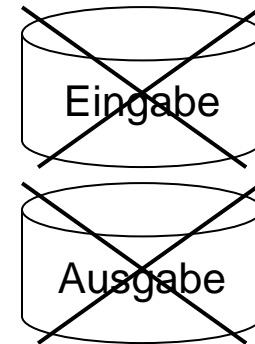
---

- Syntax

- //ddname DD DUMMY[parameter]

- //EINGABE DD DUMMY

- //AUSGABE DD DUMMY



- Beispiel:

```
//JOBX      JOB   (3SLX510,000,00T NR0003) , . . .
```

```
//STEP01    EXEC  PGM=ZINS
```

```
//EINGABE   DD   ...
```

```
//SYSPRINT  DD   DUMMY
```

# Datei-Beschreibung (1)

## Einfache Anwendungen – IEBGENER

---

- Syntax (symbolisch)
  - //stepname EXEC PGM=IEBGENER
  - //SYSUT1 - Eingabe
  - //SYSUT2 - Ausgabe
  - //SYSPRINT - Protokoll
  - //SYSIN - Steueranweisung



# Datei-Beschreibung (1)

## Übung(en)

---

- Kapitel 3.1: Lesen einer Instream-Datei
- Kapitel 3.2: Lesen einer Dummy-Datei
- Kapitel 3.3: Schreiben in das “Nirwana”

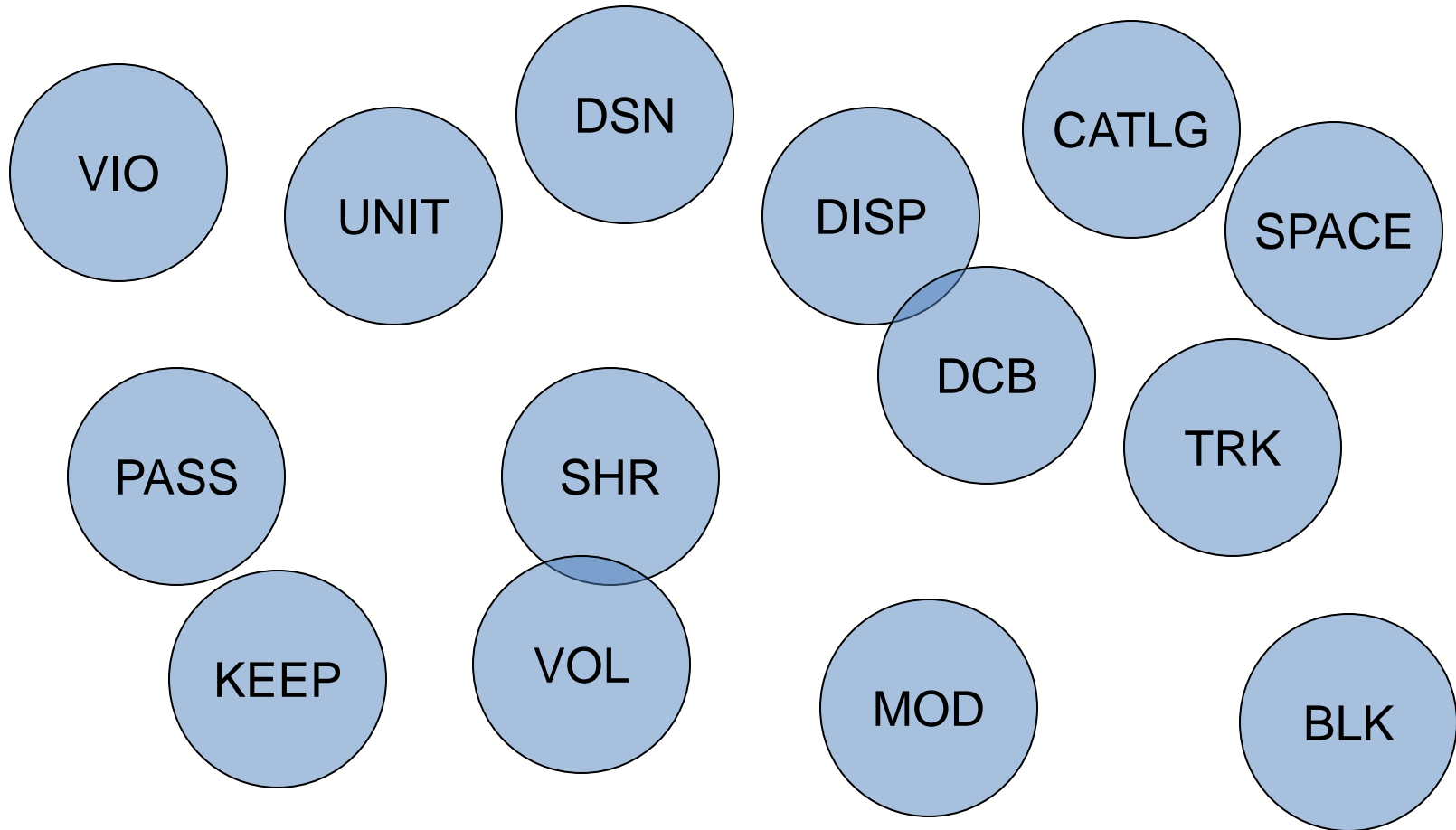


- 
- Einführung
  - Job-Beschreibung, Step-Beschreibung
  - Datei-Beschreibung (1)
  - • Datei-Beschreibung (2)
  - Standard- und Dienstprogramme - Überblick
  - Job-Steuerung, Step-Steuerung
  - Datei-Beschreibung (3)
  - Include-Gruppe, JCL-Prozedur
  - Diskussion und Austausch

# Datei-Beschreibung (2)

## Begriffe

---



- bisher:
  - Systemausgabe
  - Systemeingabe
  - Dummy
- neu:
  - permanente Dateien auf Platte oder Band
  - temporäre Dateien auf Platte oder Band
  - verschiedene Organisationsformen (VSAM, seq.)



# Datei-Beschreibung (2)

## DD-Anweisung – DSNNAME

---

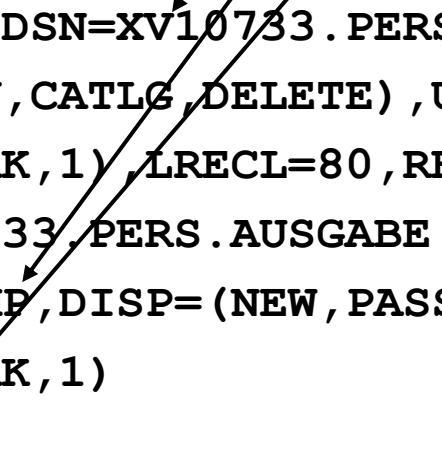
- Syntax

- DSN[AME]=dateiname

permanente Dateien  
temporäre Dateien  
Dummy Dateien

- Beispiel:

```
//SYSIN      DD DISP=SHR,DSN=XV10733.PERS.DATEN
//SYSPRINT  DD DISP=(NEW,CATLG,DELETE),UNIT=SYSDA,
//           SPACE=(TRK,1),LRECL=80,RECFM=FB,BLKSIZE=0,
//           DSN=XV10733.PERS.AUSGABE
//WORKFILE  DD DSN=&&TEMP,DISP=(NEW,PASS),UNIT=SYSDA,
//           SPACE=(TRK,1)
//NOCHWAS   DD DUMMY
```



## Datenbestände – DISP

---

- Syntax
  - DISP=status
  - DISP=([status][,normal-end][,abnormal-end])

| status<br>vor Stepbeginn | normal-end<br>normales Stepende | abnormal-end<br>Stepabbruch |
|--------------------------|---------------------------------|-----------------------------|
| NEW                      | ,DELETE                         | ,DELETE                     |
| OLD                      | ,KEEP                           | ,KEEP                       |
| SHR                      | ,CATLG                          | ,CATLG                      |
| MOD                      | ,UNCATLG                        | ,UNCATLG                    |
|                          | ,PASS                           |                             |

- Anmerkungen zur Folgeseite:

Fall 1: Die Datei existiert bereits bei Jobbeginn oder wird während des Jobs mit KEEP oder CATLG behandelt.

Fall 2: Die Datei existiert nicht bei Jobbeginn und wird während des Jobs nicht mit KEEP oder CATLG behandelt.

# Datei-Beschreibung (2)

## Datenbestände – DISP – Tabelle

| Überblick DISP-Parameter |                                                   |                                                   |                                  |                                  |                                  |                                  |
|--------------------------|---------------------------------------------------|---------------------------------------------------|----------------------------------|----------------------------------|----------------------------------|----------------------------------|
| 1. Subparm               | 2. Subparm                                        | 3.Subparm                                         | Normales Stepende                | Abnormales Stepende              | Jobende (kein Abend)             | Jobende (nach Abend)             |
| NEW,<br>MOD als NEW      | <weglassen>                                       | <weglassen>                                       | DELETE                           | DELETE                           |                                  |                                  |
| NEW,<br>MOD als NEW      | KEEP oder<br>DELETE oder<br>CATLG                 | <weglassen>                                       | <wie 2. Subparm>                 | <wie 2. Subparm>                 |                                  |                                  |
| NEW,<br>MOD als NEW      | KEEP oder<br>DELETE oder<br>CATLG                 | KEEP oder<br>DELETE oder<br>CATLG                 | <wie 2. Subparm>                 | <wie 3. Subparm>                 |                                  |                                  |
| NEW,<br>MOD als NEW      | PASS                                              | <weglassen>                                       | PASS                             | PASS                             | DELETE                           | DELETE                           |
| NEW,<br>MOD als NEW      | PASS                                              | KEEP oder<br>DELETE oder<br>CATLG                 | PASS                             | PASS                             |                                  | <wie 3. Subparm>                 |
| NEW,<br>(für temp)       | <weglassen>                                       | <beliebig>                                        | DELETE                           | DELETE                           |                                  |                                  |
| NEW,<br>(für temp)       | DELETE                                            | <beliebig>                                        | DELETE                           | DELETE                           |                                  | 1. Fall: KEEP<br>2. Fall: KEEP   |
| NEW,<br>(für temp)       | PASS                                              | <beliebig>                                        | PASS                             | DELETE                           | DELETE                           | 1. Fall: KEEP<br>2. Fall: KEEP   |
| OLD,SHR<br>MOD als OLD   | <weglassen>                                       | <weglassen>                                       | 1. Fall: KEEP<br>2. Fall: Delete | 1. Fall: KEEP<br>2. Fall: Delete |                                  |                                  |
| OLD,SHR<br>MOD als OLD   | KEEP oder<br>DELETE oder<br>CATLG oder<br>UNCATLG | <weglassen>                                       | <wie 2. Subparm>                 | <wie 2. Subparm>                 |                                  |                                  |
| OLD,SHR<br>MOD als OLD   | KEEP oder<br>DELETE oder<br>CATLG oder<br>UNCATLG | KEEP oder<br>DELETE oder<br>CATLG oder<br>UNCATLG | <wie 2. Subparm>                 | <wie 3. Subparm>                 |                                  |                                  |
| OLD,SHR<br>MOD als OLD   | PASS                                              | <weglassen>                                       | PASS                             | PASS                             | 1. Fall: KEEP<br>2. Fall: Delete | 1. Fall: KEEP<br>2. Fall: Delete |
| OLD,SHR<br>MOD als OLD   | PASS                                              | KEEP oder<br>DELETE oder<br>CATLG oder<br>UNCATLG | PASS                             | PASS                             | 1. Fall: KEEP<br>2. Fall: Delete | <wie 3. Subparm>                 |

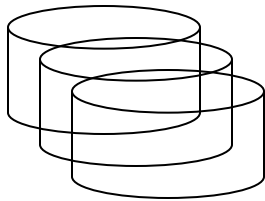
# Datei-Beschreibung (2)

## Datenbestände – UNIT / VOL

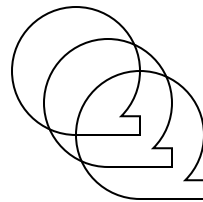
---

- Syntax
  - UNIT=device-type|group-name
  - VOL[UME]=SER=vol-nummer

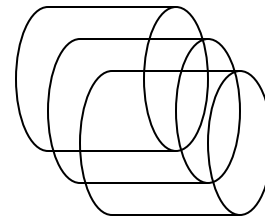
SYSDA



REEL



TAPE



etc.

# Datei-Beschreibung (2)

## Datenbestände – SPACE (ohne SMS)

---

- Syntax

–  
– SPACE=(  
–

$$\left. \begin{array}{l} \text{blklen,} \\ \text{TRK, (prim[,sec][,dir])[,RLSE]} \\ \text{CYL,} \end{array} \right\}$$

- Beispiel:

```
//SYSIN      DD DISP=SHR,DSN=XV10733.PERS.DATEN
//SYSPRINT  DD DISP=(NEW,CATLG,DELETE),UNIT=SYSDA,
//           SPACE=(TRK,1),LRECL=80,RECFM=FB,BLKSIZE=0,
//           DSN=XV10733.PERS.AUSGABE
//WORKFILE  DD DSN=&&TEMP,DISP=(NEW,PASS),UNIT=SYSDA,
//           SPACE=(TRK,1)
```

**siehe ISPF 3.2**

- Syntax
  - DCB=(subparm[,subparm] . . .)
  - Data Control Block

- Beispiel:

```
//AUSGABE DD DISP=(NEW,CATLG,DELETE),UNIT=SYSDA,  
//          SPACE=(TRK,1),DSN=XV10733.PERS.AUSGABE,  
//          DCB=(LRECL=80,RECFM=FB,BLKSIZE=0) oder  
//          LRECL=80,RECFM=FB,BLKSIZE=0
```

- Reihenfolge ist zu beachten
  - aus Programm
  - aus DD-Anweisung
  - aus Definition in SMS
  - ~~– aus Definition der Datei auf Platte/Band~~
- Anmerkung:
  - Es gibt keine Faustregel, was wo angegeben werden soll; eine genaue Kenntnis der Anwendung ist erforderlich.
  - Sinnvoll: so wenig Angaben wie möglich machen.

- Syntax
  - LABEL=[seq-nummer][,labeltyp]
  - labeltype=SL|NSL|NL|BLP



# Datei-Beschreibung (2)

## Datenbestände – EXPDT, RETPD

---

- Syntax
  - EXPDT=yyddd oder
  - EXPDT=yyyy/ddd
  
  - RETPD=nnnn

# Datei-Beschreibung (2)

## Datenbestände – Katalogeintrag

---

### Katalogeinträge

| DSN                | UNIT | VOLSER | LABEL | sonst. |
|--------------------|------|--------|-------|--------|
| A.B.C              | 3390 | ABC111 | -     | -      |
| A.B.D              | 3390 | ABC111 | -     | -      |
| KLM.NOP.QRS        | 3380 | KXX202 | -     | -      |
| KLM.NOP.QRS.BACKUP | 3480 | T32145 | 1     | -      |
| RST.UVW.XYZ        | 3480 | T28282 | 1     | -      |



# Datei-Beschreibung (2)

## Übung(en)

---

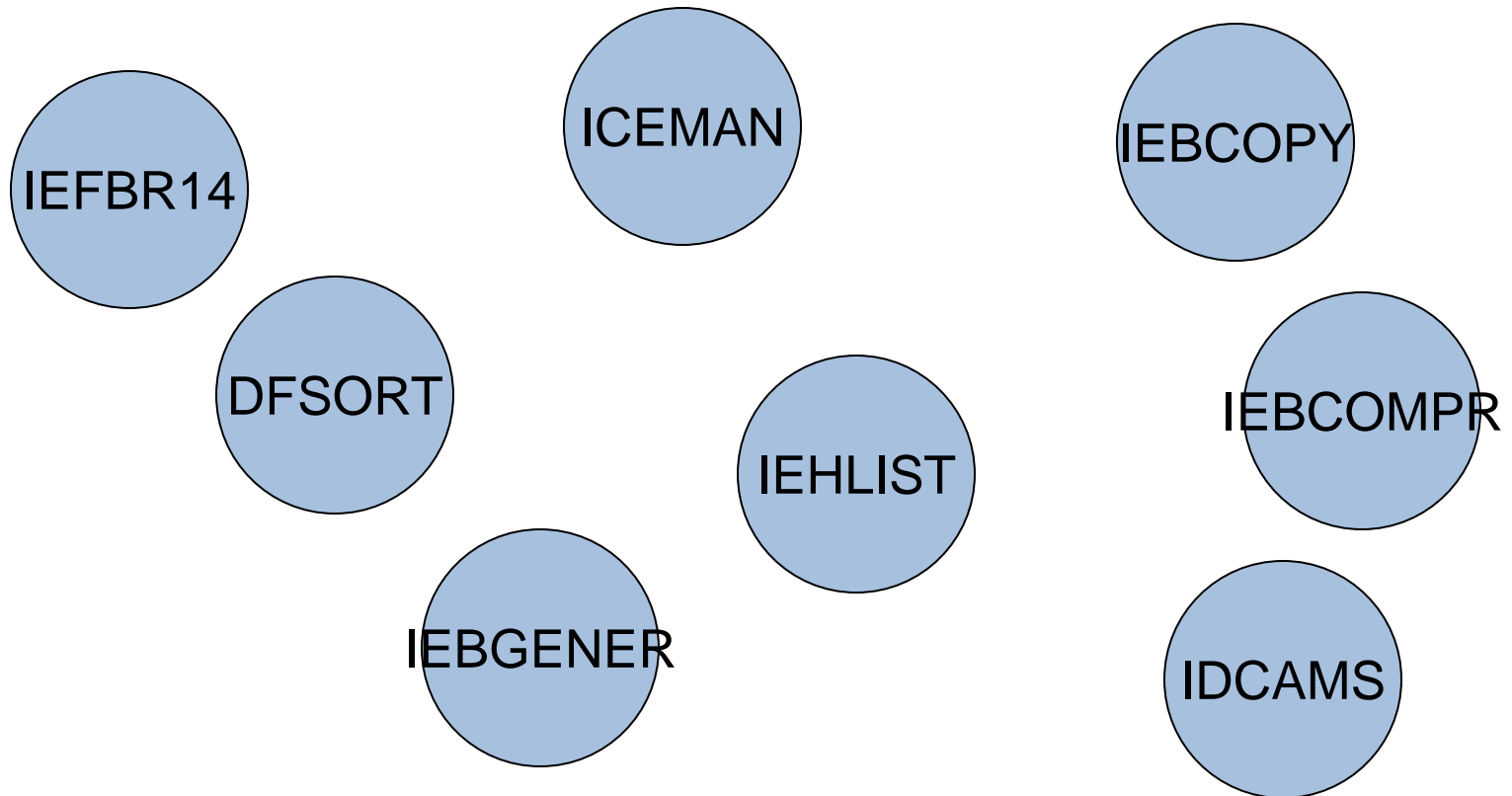
- Kapitel 4.1: Anlegen PS-Datei mit IEFBR14
- Kapitel 4.2: Anlegen PO-Datei
- Kapitel 4.3: Kopieren Datei in PO-Member
- Kapitel 4.4: Kopieren PO-Member
  
- jeweils
  - Job wegschicken
  - Output analysieren



- 
- Einführung
  - Job-Beschreibung, Step-Beschreibung
  - Datei-Beschreibung (1)
  - Datei-Beschreibung (2)
  - ➔ • Standard- und Dienstprogramme - Überblick
  - Job-Steuerung, Step-Steuerung
  - Datei-Beschreibung (3)
  - Include-Gruppe, JCL-Prozedur
  - Diskussion und Austausch

## Begriffe

---



# Datei-Beschreibung (2)

## Übung(en)

---

- Kapitel 5.1: Anlegen DSN mit IEFBR14
- Kapitel 5.2: Editieren Datei im EDIT
- Kapitel 5.3: Kopieren Datei mit IEBGENER
- Kapitel 5.4: Löschen DSN mit IEFBR14

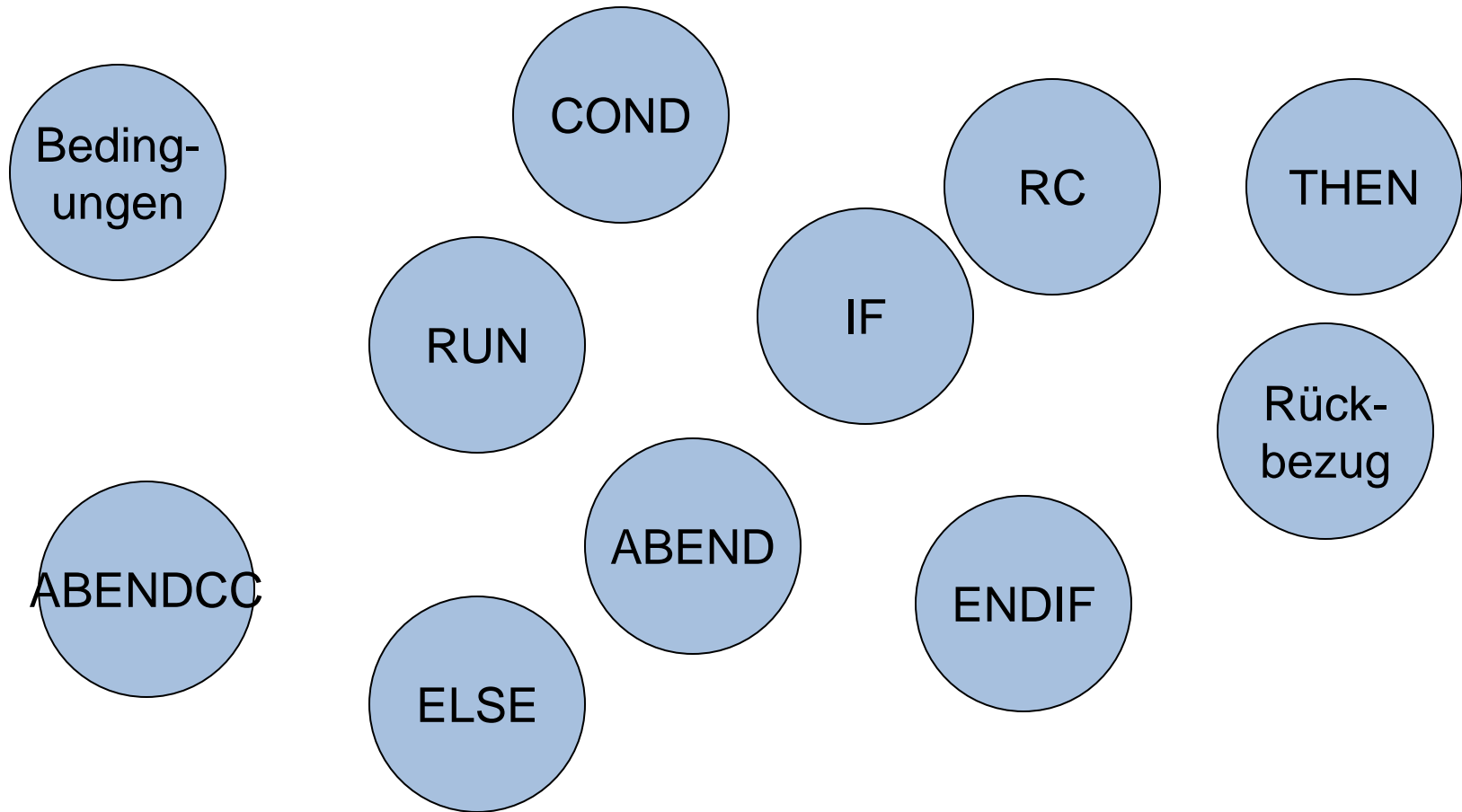


- 
- Einführung
  - Job-Beschreibung, Step-Beschreibung
  - Datei-Beschreibung (1)
  - Datei-Beschreibung (2)
  - Standard- und Dienstprogramme - Überblick
  - ➔ • Job-Steuerung, Step-Steuerung
  - Datei-Beschreibung (3)
  - Include-Gruppe, JCL-Prozedur
  - Diskussion und Austausch

# Job-Steuerung, Step-Steuerung

## Begriffe

---





- Ziel
  - Jobablauf kontrollieren
  - Stepablauf kontrollieren
  - keine manuelle Eingriffe erforderlich
- Methoden
  - Bedingungen für vorzeitiges Ende eines Jobs
  - Bedingungen für Unterdrücken eines Steps
  - Bedingungen für Unterdrücken oder Ausführens von Steps oder Stepfolgen

- Grundregeln
  - maximal 255 Steps pro Job
  - Reihenfolge ist top-down
  - bei Abend wird alles Folgende unterdrückt
- Formelles Ende eines Steps
  - normales Ende, Programm liefert Return-Code
  - abnormales Ende, ABEND-Code Sxxx|Unnnn
  - Step wird unterdrückt (NOT EXECUTED oder FLUSH)

## COND-Parameter – JOB

---

- Syntax
  - COND=(zahl,operator)
  - COND=((zahl,operator), (zahl,operator),...)

- Beispiel:

```
//JOBX      JOB      ,SEIDLER,CLASS=A,COND=(0,NE)
//JOBY      JOB      ,SEIDLER,CLASS=A,COND=(4,LE)
//JOBX      JOB      ,SEIDLER,CLASS=A,COND=((8,EQ),(12,EQ))
```

## COND-Parameter – EXEC

---

- Syntax
  - COND=(zahl,operator,[step])
  - COND={EVEN|ONLY}
  - COND=((zahl,operator,[step]),..., {EVEN|ONLY})

- Beispiel:

```
//STEP01 EXEC PGM=PROG01
//STEP02 EXEC PGM=PROG02,COND=(0,NE)
//STEP03 EXEC PGM=PROG03,
// COND=( (4,LT,STEP01) , (8,LT,STEP02) ,EVEN)
```

- COND=(zahl,operator,[step]):  
wenn Bedingung erfüllt ist, wird Step geskipped
- COND=EVEN:  
Step ausführen, auch wenn (even) ein Step einen Abbruch hatte
- COND=ONLY:  
Step ausführen, nur wenn vorher ein Abbruch stattfand
- [https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/S<sub>SLTBW</sub>\\_2.1.0/com.ibm.zos.v2r1.ieab600/iea3b6\\_Examples\\_of\\_the\\_COND\\_parameter.htm](https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/S<sub>SLTBW</sub>_2.1.0/com.ibm.zos.v2r1.ieab600/iea3b6_Examples_of_the_COND_parameter.htm)

```
//STEP6 EXEC PGM=DISKUTIL,COND=(4,GT,STEP3)
```

if the return code from STEP3 is 0 through 3, the system bypasses STEP6. If the return code is 4 or greater, the system executes STEP6. Because neither EVEN nor ONLY is specified, the system does not execute this step if a preceding step abnormally terminates.

```
//STEP6 EXEC PGM=DISKUTIL,COND=(4,GT,STEP3)
```

Falls RC von STEP3 0,1,2,3 ist, wird Step6 geskipped. Ist er 4 oder größer wird Step6 ausgeführt. Da weder EVEN noch ONLY vorhanden sind, wird der Step nicht ausgeführt, wenn vorher ein Abbruch war.

## COND-Parameter – EXEC – Beispiel mit Erklärung – 3a

---

```
//TEST2 EXEC PGM=DUMPINT,  
//          COND=( (16,GE) , (90,LE,STEP1) , ONLY)
```

Der Step wird nur (ONLY) dann ausgeführt, wenn die folgenden Bedingungen erfüllt sind:

Ein vorheriger Step hatte einen Abbruch.  
Kein RC-Test ist erfüllt.

...



## COND-Parameter – EXEC – Beispiel mit Erklärung – 3b

---

```
//TEST2 EXEC PGM=DUMPINT,  
//          COND=( (16,GE) , (90,LE,STEP1) , ONLY)
```

Der Step wird also dann ausgeführt, wenn alle drei folgenden Bedingungen erfüllt sind:

Ein vorheriger Step hatte einen Abbruch.

Die RC aller vorheriger Steps sind  $\geq 17$ .

Der RC von STEP1 ist  $\leq 89$

## COND-Parameter – EXEC – Beispiel mit Erklärung – 3c

---

```
//TEST2 EXEC PGM=DUMPINT ,  
//          COND= ( (16 ,GE) , (90 ,LE ,STEP1) ,ONLY)
```

Der Step wird also dann nicht ausgeführt, wenn nur eine der folgenden Bedingungen erfüllt sind:

Alle vorherigen Steps sind normal beendet.

Die RCs aller vorherigen Steps sind 0 bis 16.

Der RC von STEP1 ist  $\geq 90$ .

## COND-Parameter – Tabelle 1

---

| Ausführen oder Unterdrücken des aktuellen Steps abhängig vom COND-Parameter |                                      |                              |
|-----------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------|------------------------------|
| Eintragung im COND-Parameter                                                | Returncode (RC) eines früheren Steps |                              |
|                                                                             | aktuellen Step ausführen?            | aktuellen Step unterdrücken? |
| COND=(code,GT)                                                              | RC >= code                           | RC < code                    |
| COND=(code,GE)                                                              | RC > code                            | RC <= code                   |
| COND=(code,EQ)                                                              | RC ^= code                           | RC = code                    |
| COND=(code,LT)                                                              | RC <= code                           | RC > code                    |
| COND=(code,LE)                                                              | RC < code                            | RC >= code                   |
| COND=(code,NE)                                                              | RC = code                            | RC ^= code                   |

## COND-Parameter – Tabelle 2

---

| Wirkung von EVEN / ONLY auf die Ausführung eines Steps |               |                  |                 |
|--------------------------------------------------------|---------------|------------------|-----------------|
|                                                        | ABEND vorher? | RC-Test erfüllt? | Step ausführen? |
| EVEN                                                   | nein          | nein             | ja              |
| EVEN                                                   | nein          | ja               | nein            |
| EVEN                                                   | ja            | nein             | ja              |
| EVEN                                                   | ja            | ja               | nein            |
| ONLY                                                   | nein          | nein             | nein            |
| ONLY                                                   | nein          | ja               | nein            |
| ONLY                                                   | ja            | nein             | ja              |
| ONLY                                                   | ja            | ja               | nein            |
| keiner                                                 | nein          | nein             | ja              |
| keiner                                                 | nein          | ja               | nein            |
| keiner                                                 | ja            | nein             | nein            |
| keiner                                                 | ja            | ja               | nein            |

# Job-Steuerung, Step-Steuerung

## IF/THEN, ELSE, ENDIF – Überblick

---

- dient zur Steuerung der Steps oder Stepfolgen eines Jobs
- Logik wie in Programmiersprachen
- 15 Stufen erlaubt

- Syntax
  - //[name] IF bedingung THEN
  - ja-Zweig
  - //[name] ELSE
  - nein-Zweig]
  - //[name] ENDIF

- Bedingungen

|                  |          |      |
|------------------|----------|------|
| – [step.]RC      | operator | zahl |
| – [step.]ABENDCC | operator | zahl |
| – [step.]ABEND   | operator | T/F  |
| – [step.]RUN     | operator | T/F  |

|    |    |
|----|----|
| GT | >  |
| LT | <  |
| NG | ^> |
| NL | ^< |

|    |    |
|----|----|
| EQ | =  |
| NE | ^= |
| GE | >= |
| LE | <= |

|     |   |
|-----|---|
| NOT | ^ |
| AND | & |
| OR  |   |

# Job-Steuerung, Step-Steuerung

## IF/THEN, ELSE, ENDIF – RC

- Test auf höchsten bisherigen Returncode
- Test auf Returncode eines Steps
- Syntax: RC op code oder step.RC op code

0 <= code < 4096

- Beispiel:

```
//STEP01 EXEC PGM=PROG01
          . . .
//IFTEST IF (RC <= 8) THEN
//STEP02 EXEC PGM=PROG02 etc.
//IFTEST ELSE
//STEP03 EXEC PGM=PROG03 etc.
//IFTEST ENDIF
//STEP04 EXEC PGM=PROG04
```

|    |    |
|----|----|
| GT | >  |
| LT | <  |
| NG | ^> |
| NL | ^< |

|    |    |
|----|----|
| EQ | =  |
| NE | ^= |
| GE | >= |
| LE | <= |



## IF/THEN, ELSE, ENDIF – ABENDCC

---

- Test auf zuletzt aufgetretenen ABEND-Code
- Test auf ABEND-Code eines Steps
- Syntax
  - ABENDCC op code oder step.ABENDCC op code
- code ist
  - System-ABEND-Code
    - Sxxx mit xxx = {x'001', ... , x'FFF'}
  - User-ABEND-Code
    - Unnnn mit nnnn = {0001, ... ,4095}

|    |    |
|----|----|
| EQ | =  |
| NE | ^= |

## IF/THEN, ELSE, ENDIF – ABEND

---

- Test auf irgendeinen aufgetretenen ABEND
- Test auf ABEND eines Steps
- Syntax
  - ABEND[=TRUE] oder step.ABEND[=TRUE]
  - ABEND=FALSE oder step.ABEND=FALSE
  - NOT ABEND oder NOT step.ABEND
  - ^ABEND oder ^step.ABEND

- Test, ob bestimmter Step ausgeführt wurde
- Syntax
  - step.RUN=TRUE oder step.RUN
  - step.RUN=FALSE oder NOT step.RUN oder ^step.RUN

- Unterdrückte Steps werden bei Tests nicht berücksichtigt (außer bei RUN)
- COND bei EXEC wird innerhalb IF geprüft
- manche Systemabends führen zu generellem Abbruch des Jobs
- IF vor 1. Step: Auswertung **nach** 1. Step!
- Prioritätenfolge:
  - Klammer, NOT, AND, OR
  - von links nach rechts



- Verwendung
  - dsname
    - Datei ist katalogisiert
  - \*.ddname
    - ddname im gleichen Step
  - \*.step.ddname
    - ddname eines anderen Steps
  - \*.step.procstep.ddname
    - ddname eines Steps in einer Prozedur

- bei DD-Anweisungen
  - VOLUME
    - VOL=REF=dsname
  - DCB-Parameter
    - DCB=dsname
    - zusätzliche Parameter überschreiben
  - LIKE-Parameter (nur SMS / viiiel besser)
    - LIKE=dsname (später)

- bei DD-Anweisungen
  - DSN-Parameter
  - VOLUME
    - VOL=REF=dsname
  - DCB-Parameter
    - DCB=dsname
    - zusätzliche Parameter überschreiben
  - REFDD-Parameter (nur SMS)
  - OUTPUT-Parameter (später)

- Syntax
  - DSNNAME=\*[.step].ddname

- Beispiel:

```
//COB2 EXEC PGM=IGYCRCTL, PARM=' OBJECT'  
//SYSLIN DD DSN=&&OBJLIB (MEM1) , DISP=( , PASS) ,  
// UNIT=SYSDA, SPACE=(TRK, (5, 2))  
  
. . .  
//LKED EXEC PGM=HEWL, PARM=' XREF, MAP'  
//SYSLIN DD DSN=* .COB2 .SYSLIN, DISP=(OLD, DELETE)  
oder  
//SYSLIN DD DSN=&&OBJLIB (MEM1) , DISP=(OLD, DELETE)
```





## Übung(en)

---

- Kapitel 6.1a: Anlegen PS-Datei-1
- Kapitel 6.1b: Anlegen PS-Datei-2 mit Rückbezug
- Kapitel 6.2: Kopieren Datei mit eventueller Neuanlage



## MAIN-Statement in JES3

---

- Syntax
  - `/**MAIN parameter[,parameter]`
- Parameter in Auswahl
  - `CLASS=class-name`
  - `DEADLINE={{(time,type[,date])}`  
`{(time,type[,rel,cycle])}`
    - Hinweis: In Jobkarte ist die Angabe `PRTY=0` erforderlich
  - siehe JCL-Reference Kapitel JES3

- Beispiel:

```
/**MAIN CLASS=WLM23
```

```
/**MAIN DEADLINE=(1225,A,12/31/2014)
```



## SCHEDULE-Statement in JES2

---

- Syntax
    - //[name] SCHEDULE parameter[,parameter]
  - Parameter in Auswahl
    - AFTER= / BEFORE= / DELAY= / STARTBY=
    - Siehe MVS JCL Reference V2R3 Kapitel 27
- STARTBY= { ' +HH:MM' }**  
**( { [ 'HH:MM' ] , [ 'MM/DD/YYYY' ] } )**
- Beispiel:

```
// SCHEDULE STARTBY=( '14:50' , '12/13/2015' ) ,  
//           HOLDUNTL=( '12:50' , '12/13/2015' )
```

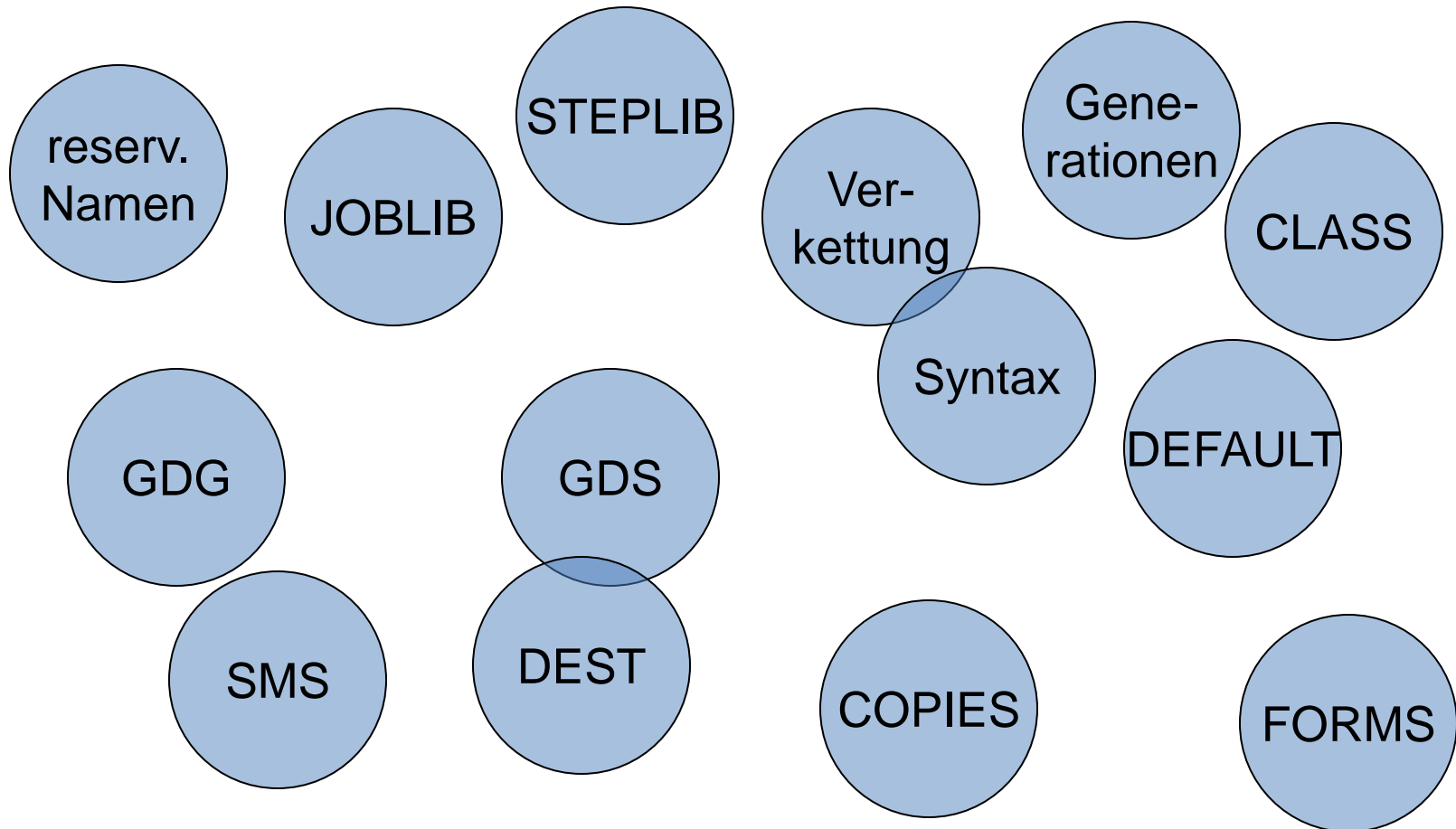


- 
- Einführung
  - Job-Beschreibung, Step-Beschreibung
  - Datei-Beschreibung (1)
  - Datei-Beschreibung (2)
  - Standard- und Dienstprogramme - Überblick
  - Job-Steuerung, Step-Steuerung
  - ➔ • Datei-Beschreibung (3)
  - Include-Gruppe, JCL-Prozedur
  - Diskussion und Austausch

# Datei-Beschreibung (3)

## Begriffe




---



# Datei-Beschreibung (3)

## reservierte DD-Namen – Überblick

---

- SYSMDUMP - Dump
-  • SYSABEND, SYSUDUMP - formatierter Dump
- SYSCHK, SYSCHKEOV - Checkpointing
-  • JOBCAT, STEPCCAT - Katalogangabe
-  • JOBLIB, STEPLIB - Ladebibliotheken

# Datei-Beschreibung (3)

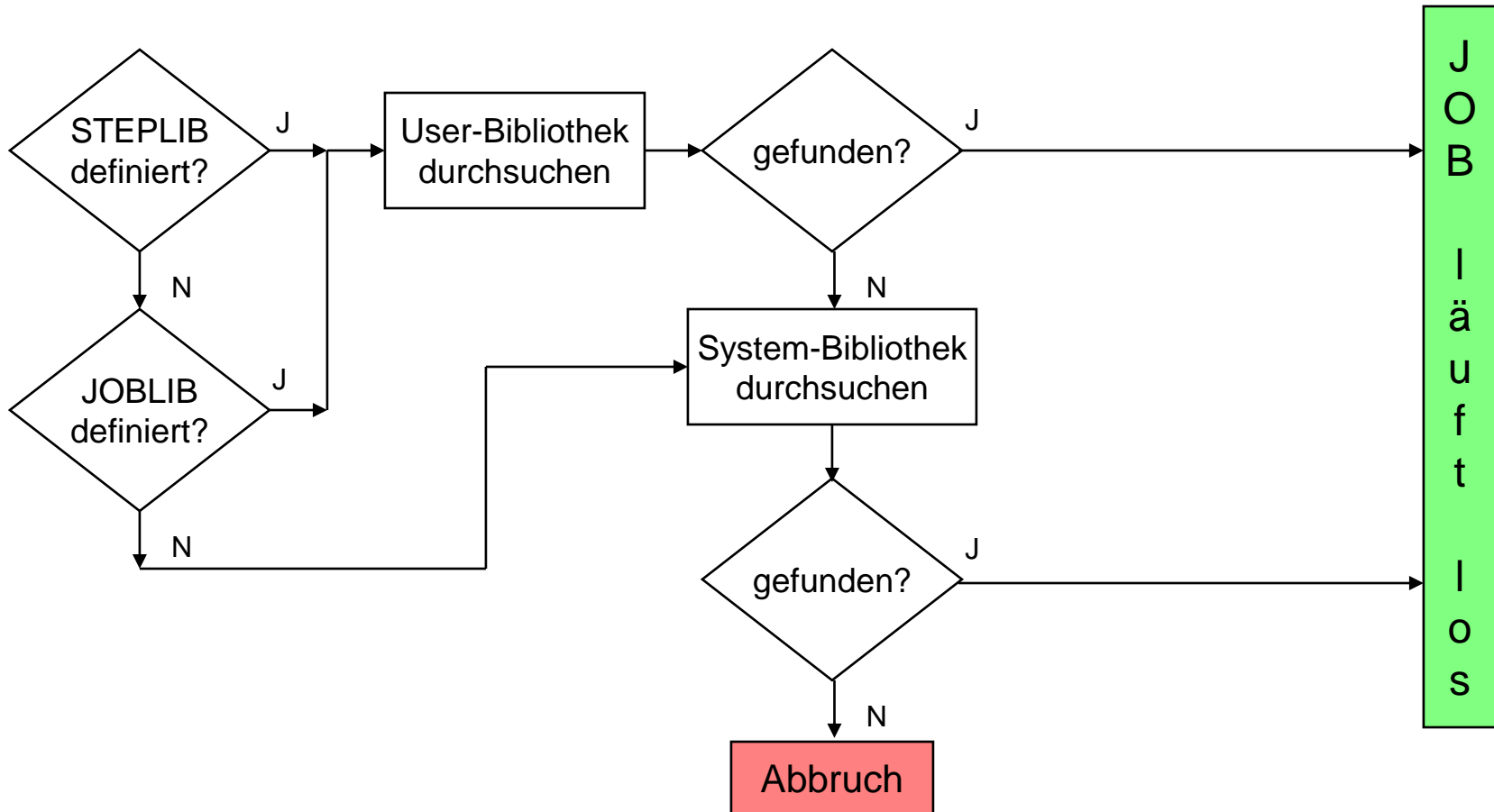
## reservierte DD-Namen – JOBLIB, STEPLIB

---

- Syntax
  - //JOBLIB DD DISP=SHR,DSN=bibliothek1
  - //STEPLIB DD DISP=SHR,DSN=bibliothek2

# Datei-Beschreibung (3)

## reservierte DD-Namen – JOBLIB, STEPLIB (PAP)





## Übung(en)

---

- Kapitel 7.1: Anlegen PO-Datei als Ladebibliothek
  - Kapitel 7.2: Job erstellen mit STEPLIB
  - Kapitel 7.3: Job erstellen mit JOBLIB
  - Kapitel 7.4: Job erstellen mit falschem Pgmname
- 
- jeweils
    - Job wegschicken
    - Output analysieren



## Verketten – Überblick

---

- Syntax
  - //ddname DD etc.
  - // DD etc.
  - // DD etc.
- Regeln
  - DSORG gleich (PS oder PDS evtl. PS+PDS-Mem)
  - RECFM gleich
  - LRECL gleich bei FB / Achtung bei VB
  - BLKSIZE der ersten Datei = max.

- PS-Datei
  - für Anwendungsprogramm ist es logisch eine einzige Datei
  - EOF nach der letzten Datei
- PDS-Datei
  - für Anwendungsprogramm eine Bibliothek mit mehreren Ebenen
  - Anzahl Extents max. 123

- Verwaltung von Dateien, die regelmäßig erstellt bzw. bearbeitet werden
- Generationsnummern
  - (0) aktuelle Generation
  - (-1) vorherige Generation bis (-n)
  - (+1) neu zu erstellende Generation; diese muss katalogisiert werden
- absolute Bezeichnungen möglich
  - DSN=datei.G3459V00

# Datei-Beschreibung (3)

## Generationsdateien – GDG

---

- zu GDS muss eine GDG existieren
- Anzahl Generationen: bis 255 (ab z/OS 2.2: 999)

- Beispiel:

```
//XV10733    JOB etc.  
//*----- Anlegen GDG  
//DEFGDG    EXEC PGM=IDCAMS  
//SYSPRINT DD SYSOUT=*  
//SYSIN     DD *  
        DEFINE GDG (NAME (XV10733.LAGER.BESTAND) -  
                    LIMIT(012) SCRATCH)
```

## Generationsdateien – GDS

---

- Modellsatz
  - heute nicht mehr notwendig wegen SMS

- Beispiel:

```
//STEP1      EXEC PGM=P88N991
//DDSE01     DD DISP=SHR,DSN=XV10733.LAGER.BESTAND(0)
//DDSE02     DD DISP=SHR,DSN=XV10733.AEND
//DDSA01     DD DSN=XV10733.LAGER.BESTAND(+1),
//           DISP=(,CATLG,CATLG),UNIT=SYSDA,SPACE=(CYL,1),
//           DCB=XV10733.LAGER.MODELL      oder
//           DCB=RECFM= etc.
```

# Datei-Beschreibung (3)

## Generationsdateien – weitere Möglichkeiten

---

- Nutzen aktuelle bzw. vorige Generation
  - mit DSN=<name>(0),DISP=... bzw.
  - mit DSN=<name>(-1),DISP=...
- Nutzen alle Generationen
  - mit DSN=<name>,DISP=...
- Ändern GDG-Definitionen
  - mit IDCAMS und ALTER-Befehl
- Löschen GDG
  - mit IDCAMS und DELETE-Befehl



## Übung(en)

---

- Kapitel 7.5: Anlegen GDG-Base-Entry
- Kapitel 7.6: Kopieren Instream-Daten -> GDS (3\*)
- Kapitel 7.7: Ausdrucken GDS(aktuell)
- Kapitel 7.8: Ausdrucken alle GDSe
- Kapitel 7.9: Löschen GDG mit allen DSN
  
- jeweils
  - Job wegschicken
  - Output analysieren





- Syntax
  - //name OUTPUT parameter[,parameter]
- Parameter
  - DEFAULT=(YES|NO)
  - CLASS=(class|\*)
  - FORMS=(formname)
  - COPIES=(nnn)
  - DEST=ziel

- Beispiel:

```
//OUT1      OUTPUT    COPIES=2
//OUT2      OUTPUT    DEST=EH2SEIR
//OUT3      OUTPUT    DEFAULT=YES , CLASS=* , COPIES=2
//OUT4      OUTPUT    CLASS=* , DEST=EH2SECX
//STEP1     EXEC      PGM=PROGX
//SYSPRINT  DD        SYSOUT=( , ) , OUTPUT=* . OUT2
//SYSUT2    DD        SYSOUT=T
//SYSUT3    DD        SYSOUT=( , ) , OUTPUT=* . OUT4
```

# Datei-Beschreibung (3)

## OUTPUT-Anweisung – CLASS, FORMS, COPIES, DEST

---

- **CLASS**
  - (Druck)Ausgabeklasse
- **FORMS**
  - Formularname
- **COPIES**
  - Anzahl der Kopien
- **DEST**
  - Druckername
- und . . . **TITLE, NAME, ADDRESS, DEPT, BUILDING, ROOM, etc.**

# Datei-Beschreibung (3)

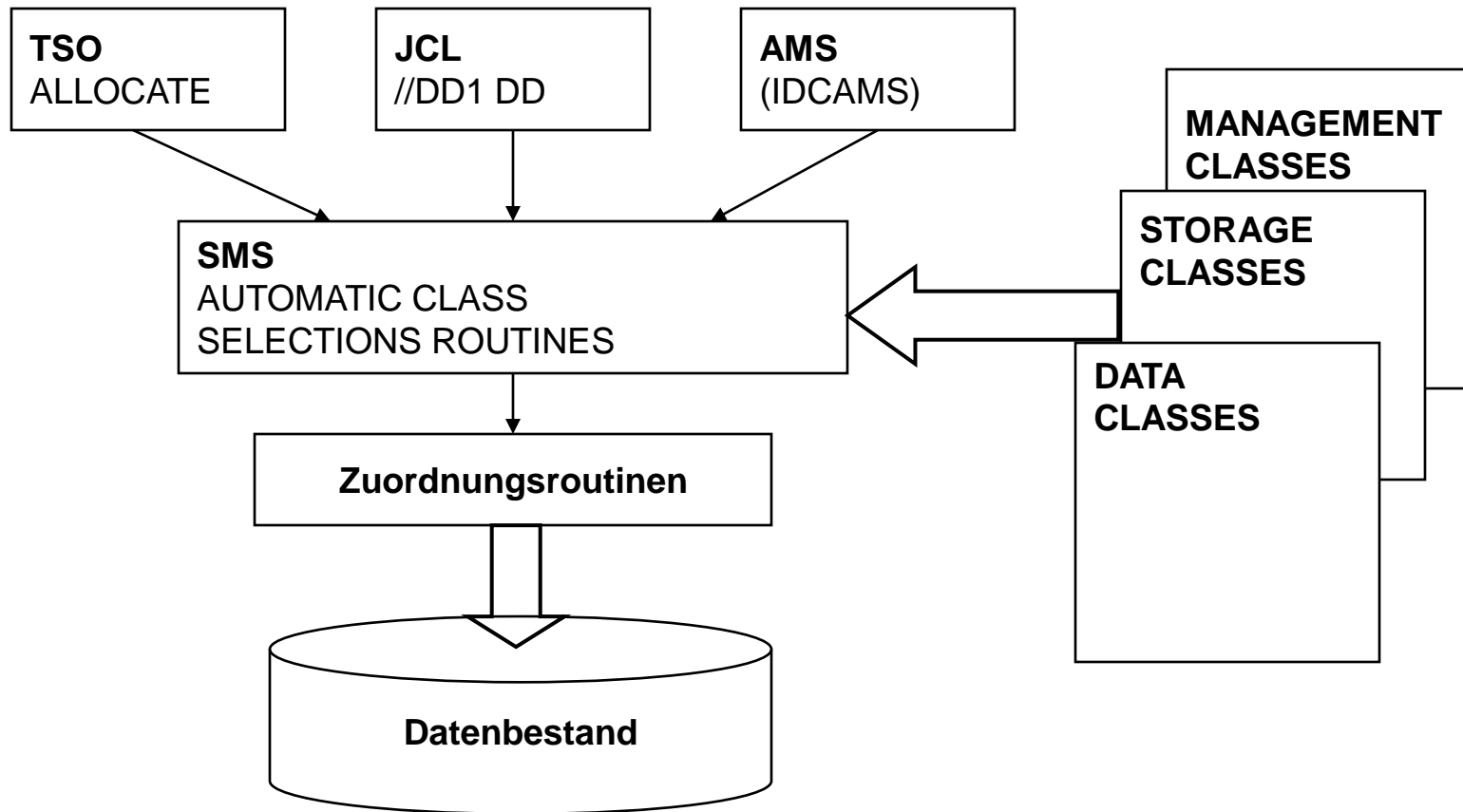
## OUTPUT-Anweisung – only to confuse the russians . . .

```
//XV10733A JOB CLASS=<class>,MSGCLASS=<msgclass> . . .
//outname1 OUTPUT  DEFAULT=Y,CLASS=*,COPIES=<z1>
//outname2 OUTPUT  CLASS=<clsout2>,COPIES=<z2>
//outname3 OUTPUT  CLASS=<clsout3>,COPIES=<z3>
//stepnam1 EXEC    PGM=<pgm1>
//outnam11 OUTPUT  DEFAULT=Y,CLASS=<clsout11>
//outnam12 OUTPUT  CLASS=<clsout12>,COPIES=<z12>
//outnam13 OUTPUT  CLASS=<clsout13>,COPIES=<z13>
//ddname11 DD      SYSOUT=<cls11>
//ddname12 DD      SYSOUT=<cls12>,OUTPUT=*.<outnam12>
//ddname13 DD      SYSOUT=(,),OUTPUT=*.<outnam13>
//stepnam2 EXEC    PGM=<pgm2>
//outnam23 OUTPUT  CLASS=<clsout23>,COPIES=<z23>
//ddname21 DD      SYSOUT=<cls21>
//ddname22 DD      SYSOUT=<cls22>,OUTPUT=*.<stepnam1>.<outnam12>
//ddname23 DD      SYSOUT=(,),OUTPUT=(*.<outname2>,*.<outname3>)
```



# Datei-Beschreibung (3)

## SMS-Speicherverwaltung – Überblick



# Datei-Beschreibung (3)

## SMS-Speicherverwaltung – DATACLAS

---

| <b>DATA CLASS Attribute (Auswahl)</b> |               |              |              |               |               |               |              |               |
|---------------------------------------|---------------|--------------|--------------|---------------|---------------|---------------|--------------|---------------|
| <b>Name</b>                           | <b>RECORG</b> | <b>RECFM</b> | <b>LRECL</b> | <b>KEYLEN</b> | <b>KEYOFF</b> | <b>AVGREC</b> | <b>VALUE</b> | <b>CISIZE</b> |
| DATAFB                                | -             | FB           | 80           | -             | -             | U             | 80           | -             |
| DATAVB                                | -             | VB           | 255          | -             | -             | U             | 255          | -             |
| DATAPO                                | -             | FB           | 80           | -             | -             | U             | 80           | -             |
| LOADLIB                               | -             | -            | U            | -             | -             | U             | 23476        | -             |
| DATAKS                                | KS            | -            | -            | -             | 0             | U             | 4096         | 4096          |
| DATAES                                | ES            | -            | -            | -             | -             | U             | 4096         | 4096          |

# Datei-Beschreibung (3)

## SMS-Speicherverwaltung – RECFM, RECOG, LRECL etc.

---

- RECFM: nicht VSAM
- RECOG: VSAM
- LRECL:
  - exakte Länge bei RECFM=F|FB
  - maximale Länge bei RECFM=V|VB
- KEYLEN, KEYOFF: nur VSAM

# Datei-Beschreibung (3)

## SMS-Speicherverwaltung – SPACE, AVGREC

---

- Verwendung
  - Festlegen des Platzbedarf
- Syntax
  - `SPACE=(arlen,(prim[,sec]))[,RLSE]],AVGREC=[U|K|M]`
  - `SPACE=(arlen,(prim[,sec],dir)[,RLSE]],AVGREC=[U|K|M]`
- Definition
  - arlen durchschnittliche Satzlänge
  - prim anfängliche Anzahl Sätze
  - sec optionale Erweiterungsmenge
  - U,K,M Faktor=1,1K,1M



# Datei-Beschreibung (3)

## SMS-Speicherverwaltung – DSNTYPE

---

| <b>PO / PDS</b>                            | <b>PDSE / LIBRARY</b>                                 |
|--------------------------------------------|-------------------------------------------------------|
| Kann vom SMS verwaltet werden              | Kann vom SMS verwaltet werden                         |
| 16 Extents                                 | 123 Extents                                           |
| Feste Directory-Größe (256 Byte pro Block) | Keine Begrenzung der Directory-Größe.                 |
| Etwas 5-20 Member-Einträge pro Dir-Block   | Ingesamt über 500.000 Member-Einträge                 |
| Sequentiell organisierte Datei             | Indizierte Directory                                  |
| Wählbare Blockgröße Einheiten abhängig     | Blockgröße wird Einheiten unabhängig vom SMS bestimmt |
| Compress notwendig                         | Dynamische Platzordnung; kein Compress notwendig      |
| Beispiel:                                  |                                                       |
| //AUSG                                     | DD DSN=XV10733.JCL.CNTL,DISP=(,CATLG,DELETE),         |
| //                                         | DATACLAS=DATAPO,DSNTYPE=LIBRARY                       |

Neu mit z/OS V2.x: DSNTYPE=(LIBRARY,2)  
(Benutzung wird empfohlen / auch in ISPF3.2)

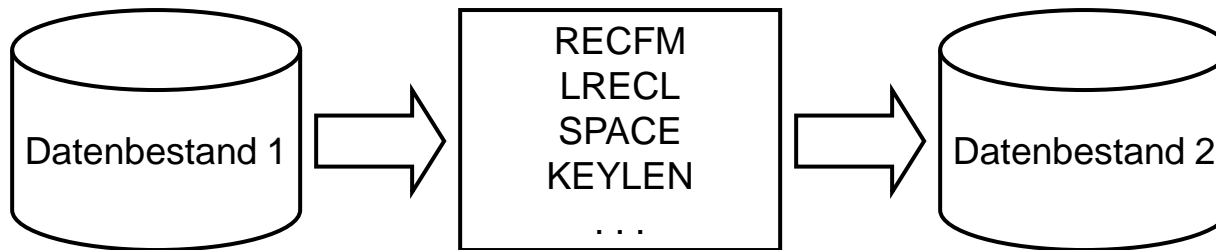
**Beispiel siehe nächste Seite**

# Datei-Beschreibung (3)

## SMS-Speicherverwaltung – LIKE, REFDD

- SYNTAX
  - LIKE=datasetname

Beispiele:  
- JCL402  
- JCL601N



- Beispiel:

```
//AUSG      DD DISP=( ,CATLG ,DELETE) ,  
//          LIKE=XV10733.KUND.BASIS ,  
//          DSN=XV10733.KUND.BEST
```

# Datei-Beschreibung (3)

## SMS-Speicherverwaltung – STORCLAS

---

| STORAGE CLASS - Attribute (Auswahl) |                      |                       |                       |                       |              |                     |
|-------------------------------------|----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|--------------|---------------------|
| Name                                | Dir Response<br>µsec | Use (Read /<br>Write) | Seq. Response<br>µsec | Use (Read /<br>Write) | Availability | Guaranteed<br>Space |
| STANDARD                            | -                    | -                     | 10                    | -                     | STANDARD     | NO                  |
| KRITISCH                            | 10                   | -                     | 10                    | -                     | STANDARD     | NO                  |
| DBSTD                               | -                    | -                     | -                     | -                     | STANDARD     | YES                 |
| DBFAST                              | 10                   | R                     | 10                    | R                     | CONTINUOUS   | YES                 |
| FASTREAD                            | 5                    | R                     | 5                     | R                     | STANDARD     | NO                  |
| FASTWRIT                            | 5                    | W                     | 5                     | W                     | STANDARD     | NO                  |

- **Beispiel:**

```
//AUSG      DD DSN=XV10733.KUND.BEST,DISP=(,CATLG,DELETE),  
//          DATACLAS=DATAF'S,STORCLAS=STANDARD
```

# Datei-Beschreibung (3)

## SMS-Speicherverwaltung – MGMTCLAS

MANAGEMENT CLASS - Attribute (Auswahl)

| Name     | Expire Non-Usage | Expire Date / Days | Max. Retention Period | Partial Release (Unused Space) | Primary Days | Auto Backup |
|----------|------------------|--------------------|-----------------------|--------------------------------|--------------|-------------|
| STANDARD | NOLIMIT          | NOLIMIT            | NOLIMIT               | YES                            | 15           | Y           |
| NOACTION | NOLIMIT          | NOLIMIT            | NOLIMIT               | NO                             | 2            | Y           |
| GDG      | NOLIMIT          | NOLIMIT            | NOLIMIT               | YES                            | 15           | Y           |
| DBSTD    | NOLIMIT          | NOLIMIT            | NOLIMIT               | NO                             | 2            | Y           |
| DBMIGRAT | NOLIMIT          | NOLIMIT            | NOLIMIT               | NO                             | 15           | Y           |

- Beispiel:

```
//AUSG      DD DSN=XV10733.KUND.BEST,DISP=(,CATLG,DELETE),  
//          DATACLAS=DATAF'S,STORCLAS=STANDARD,  
//          MGMTCLAS=STANDARD
```



# Datei-Beschreibung (3)

## Übung(en)

---

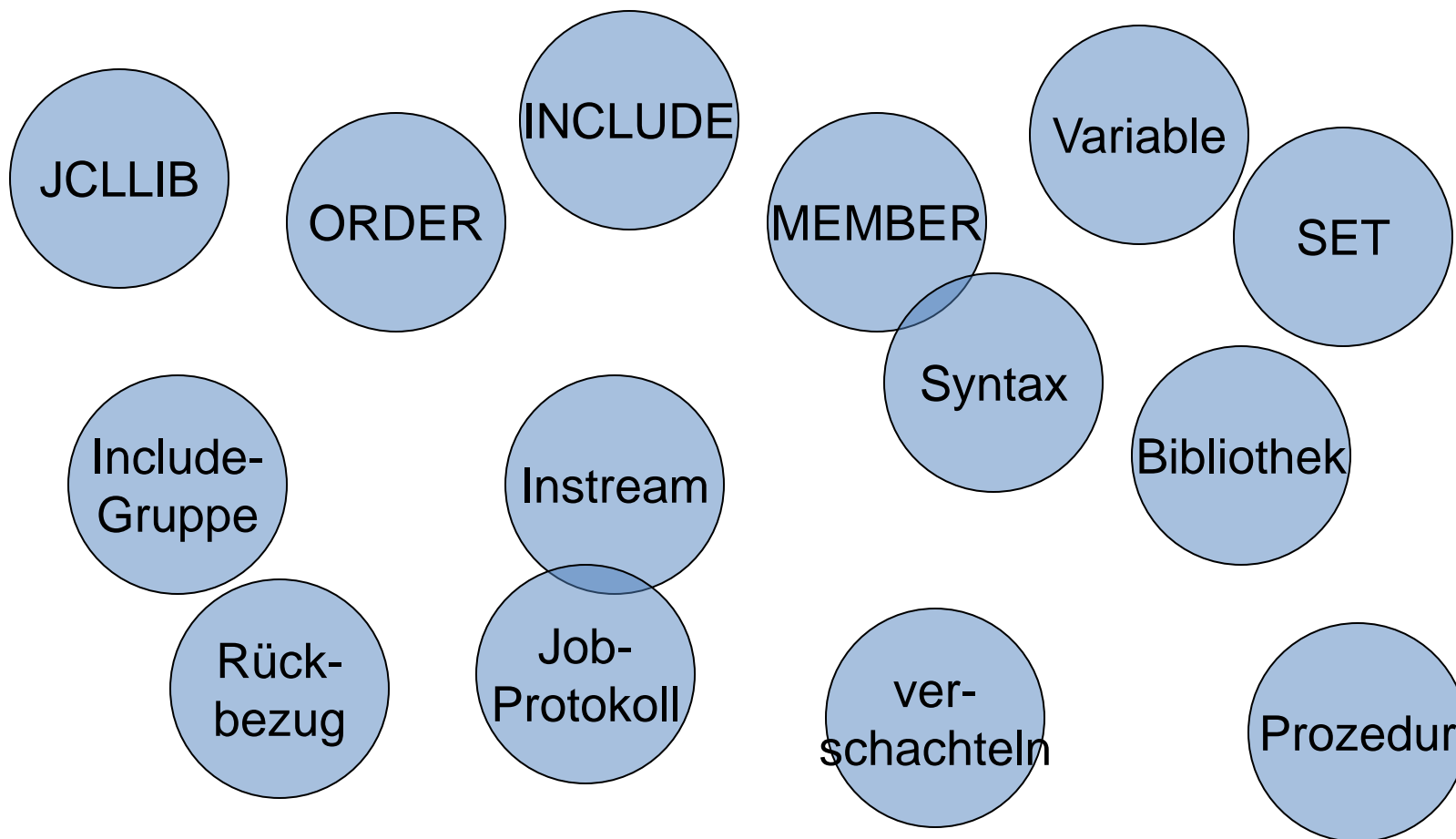
- Kapitel 7.10: welche STORCLAS in Firma
- Kapitel 7.11: welche MGMTCLAS in Firma



- 
- Einführung
  - Job-Beschreibung, Step-Beschreibung
  - Datei-Beschreibung (1)
  - Datei-Beschreibung (2)
  - Standard- und Dienstprogramme - Überblick
  - Job-Steuerung, Step-Steuerung
  - Datei-Beschreibung (3)
  - ➔ • Include-Gruppe, JCL-Prozedur
  - Diskussion und Austausch

## Begriffe

---



- Definition
  - Sequenz von JCL-Anweisungen
  - wieder verwendbar
  - zentrale Speicherung möglich
- Parameter und/oder DD-Anweisungen
  - ergänzen
  - überschreiben
  - aufheben



- Verwendung
  - stehen allen Jobs zur Verfügung
  - im Normalfall kein Schreibrecht
  - eigene Bibliotheken möglich
  - nach JOB-Anweisung
  - vor 1. EXEC-Anweisung

## JCLLIB-Anweisung – ORDER

---

- Syntax

- `//[name] JCLLIB ORDER=bibliothek`  
oder

- `//[name] JCLLIB ORDER=(bibl1[,bibl2,bibl3]...)`

- Beispiel:

```
//JOBX      JOB    ,SEIDLER, . . .  
//PROZLIB  JCLLIB ORDER=XV10733.PROZ.JCL  
//STEP1    EXEC  PROC=PROZ1
```

## INCLUDE-Anweisung – Überblick

---

- Verwendung
  - fast alle JCL-Anweisungen möglich außer:
    - JOB
    - PROC / PEND
    - JCLLIB
    - DD \* bzw. DD DATA
  - bis 15 INCLUDE-Anweisungen verschachteln

## INCLUDE-Anweisung – Member – 1

---

- Beispiel:

- JCLGRP1 in XV10733.PROZ.JCL

```
//STEP1      EXEC PGM=IEBGENER  
//SYSUT1    DD DISP=SHR,DSN=XV10733.TEST1.DATA  
//SYSUT2    DD DISP=SHR,DSN=XV10733.TEST2.DATA  
//SYSPRINT  DD SYSOUT=*  
//SYSIN     DD DUMMY
```

- Übernahme der INCLUDE-Gruppe

```
//JOBX      JOB  ,SEIDLER, . . .  
//BIBL1    JCLLIB ORDER=XV10733.PROZ.JCL  
//         INCLUDE MEMBER=JCLGRP1
```

## INCLUDE-Anweisung – Member – 2

---

- Beispiel – Ergebnis:

- JCLGRP1 in XV10733.PROZ.JCL

```
//JOBX      JOB    ,SEIDLER,. . .
//BIBL1     JCLLIB ORDER=XV10733.PROZ.JCL
//          INCLUDE MEMBER=JCLGRP1
XXSTEP1     EXEC PGM=IEBGENER
XXSYSUT1    DD DISP=SHR,DSN=XV10733.TEST1.DATA
XXSYSUT2    DD DISP=SHR,DSN=XV10733.TEST2.DATA
XXSYSPRINT  DD SYSOUT=*
XXSYSIN     DD DUMMY
```

## Variable, SET – Überblick

---

- Parametrisierung der Prozedur
- maximal 8 Stellen
- & vorangesetzt bei Benutzung
- kein & vorangesetzt bei Belegung
- Festlegung des Wertes
  - mit SET-Anweisung vor erster Verwendung
  - als Defaultwert für Prozeduren
  - als Parameter bei Aufruf der Prozedur

- Variablen sind Zeichenketten, max 255 Byte
- nur in Parameterfeld von JCL-Anweisungen
- können einzeln stehen
- können kombiniert werden (Achtung .)
- Systemvariablen sind immer verfügbar

## Variable, SET – SET-Anweisung – 1

---

- Beispiel:

- JCLGRP2 in XV10733.PROZ.JCL

```
//STEP1      EXEC PGM=IEBGENER
//SYSUT1     DD DISP=&STATUS,DSN=&NAME
//SYSUT2     DD DISP=SHR,DSN=XV10733.TEST2.DATA
//SYSPRINT   DD SYSOUT=*
//SYSIN      DD DUMMY
```

- Übernahme der INCLUDE-Gruppe

```
//JOBX       JOB   ,SEIDLER, . . .
//BIBL1      JCLLIB ORDER=XV10733.PROZ.JCL
//           SET    NAME=XV10733.TEST1.DATA,STATUS=OLD
//           INCLUDE MEMBER=JCLGRP2
```



## Variable, SET – SET-Anweisung – 2

---

- Beispiel – Ergebnis:

```
//JOBX      JOB   ,SEIDLER, . . .
//BIBL1     JCLLIB ORDER=XV10733.PROZ.JCL
//          INCLUDE MEMBER=JCLGRP2
XXSTEP1     EXEC PGM=IEBGENER
XXSYSUT1    DD  DISP=OLD,DSN=XV10733.TEST1.DATA
XXSYSUT2    DD  DISP=SHR,DSN=XV10733.TEST2.DATA
XXSYSPRINT  DD  SYSOUT=*
XXSYSIN     DD  DUMMY
```

- SET wird **immer** wirksam, selbst innerhalb eines IF/THEN, das nicht durchlaufen wird.



## Nutzung Variable in instream

---

- Seit Kurzem ist die Nutzung in instream möglich

```
//VORNE      EXPORT SYMLIST=ALL
. . .
//          SET ZFSDSN=OMVS.INSTALL.TABEX.ZFS
//          SET ZFSMNTP='/install/nonsmpe/tabex/'
//          SET ZFSSPACE='1500,0'
//DEFINE EXEC PGM=IDCAMS
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSIN DD *,SYMBOLS=JCLONLY
    DEFINE CLUSTER (                +
        NAME (&ZFSDSN.)            +
        LINEAR CYL (&ZFSSPACE.)    +
        DATACLASS (EXTENDAD)      +
        SHAREOPTIONS (3) )
```



- EXPORT: Man kann auch einzelne Variablen explizit auswählen
- Die Nutzung der Variablen ist auch in Prozeduren, Includes ... möglich. Werte können in der Hierarchie festgelegt werden und von da an genutzt werden.
- JCK kennt den EXPORT Befehl zur Zeit noch nicht. (-> JCK HZT)



## JCL-Prozedur – Überblick

---

- Verwendung
  - ein oder mehrere vollständige Steps
  - fast alle JCL-Anweisungen möglich außer:
    - JOB
    - JCLLIB, JOBCAT, JOBLIB
    - ~~DD \* bzw. DD DATA~~
- steht in
  - Standardbibl (z.B. SYS1.PROCLIB)
  - Userbibl (mit JCLLIB definiert)
  - Job (Instream-Prozedur)

- Syntax
  - [//[procname] PROC [default-werte]]
  - //procstepnm EXEC PGM=pgmname
  - // <jcl-anweisungen>
  - [//[name] PEND]
- Name der Prozedur = Membername in Bibl. !!



- Syntax
  - //jobname JOB ,name, . . .
  - //procname PROC [default-werte]
  - //procstepnm EXEC PGM=pgmname
  - // <jcl-anweisungen>
  - //[name] PEND
  - . . .
  - //STEP1 EXEC procname,[var-zuweisungen]
- Beschreibung der Proc \*vor\* dem Aufruf.



## JCL-Prozedur – Benutzung der Prozedur

---

- beliebig oft aufrufbar in einem Job
- bis zu 15 Aufrufe verschachteln
- Syntax:

```
//stepname EXEC [PROC=]procname
//procstep.ddname1 DD <modifiz. DD-Anweisung>
//procstep.ddname2 DD <zusätzl. DD-Anweisung>
//procstep.STEPLIB DD
// DD
// DD <modifiz. DD-Anweisung>
// DD
```

## JCL-Prozedur – Aufruf-Parameter – 1

---

- Beispiel:  
Prozedur **PROC01** in T98MVS.JCLLIB

```
//PROCXX    PROC  KLASSE=Z ,EINDAT=NULLFILE ,  
//          CPYDAT=NULLFILE ,ANZ=  
//COPY      EXEC  PGM=IEBGENER  
//SYSIN     DD    DUMMY  
//SYSPRINT  DD    SYSOUT=&KLASSE ,COPIES=&ANZ  
//SYSUT1    DD    DISP=SHR ,DSN=&EINDAT  
//SYSUT2    DD    DISP=OLD ,DSN=&CPYDAT  
//SORT      EXEC  PGM=ICEMAN ,TIME= (1 , 0) ,COND= (0 ,NE ,COPY)  
//SYSIN     DD    DISP=SHR ,DSN=K . L . M (SORT01)  
//SYSOUT    DD    SYSOUT=&KLASSE ,COPIES=&ANZ  
//SORTIN    DD    DISP=SHR ,DSN=&CPYDAT  
//SORTOUT   DD    DISP=OLD ,DSN=&AUSDAT  
//          PEND
```



## JCL-Prozedur – Aufruf-Parameter – 2

---

- Aufruf der Prozedur

### PROC01 in T98MVS.JCLLIB

```
//JOBDEMO1 JOB CLASS=A,MSGCLASS=*
//          JCLLIB ORDER=(T98MVS.JCLLIB)
[//          SET ANZ=3]
//STEP01   EXEC PROC=PROC01,KLASSE='*',
//          EINDAT='T98MVS.UMSATZ.FDKOELN',
//          CPYDAT='T98MVS.UMSATZ.KOPIE',
//          AUSDAT='T98MVS.UMSATZ.FDKOELN.SORT',
//          TIME.COPY=(3,0),TIME.SORT=,
//          COND.SORT=(4,LT,COPY)
```

- Regeln für Parameter beachten



- Arten und Wirkung
  - Wertzuweisung an symbolische Variablen
  - Wertzuweisung an Schlüsselwortparm in EXEC-Anw
    - für jeden Prozedurstep oder
    - für einen bestimmten Prozedurstep
  - Wertzuweisungen bewirken
    - Ergänzung: von bisher unbestimmten Variablen
    - Ersetzung: von schon besetzten Variablen
    - Aufhebung: von besetzten Variablen

- Regeln für Variablen
  - Zeichenketten mit Sonderzeichen brauchen ‘ ‘
  - Wertzuweisungen > Defaultwert > SET (> Fehler)
- Regeln für Schlüsselwortparameter
  - Wertzuweisung in der Reihenfolge
    - Werte, die für jeden Step in Prozedur gelten
    - Werte, die für eine Prozedur gelten, in der Reihenfolge der Steps in der Prozedur

- Sonderregeln
  - PGM= nicht veränderbar
  - TIME= ohne Prozedurstep gilt für alle Steps
  - PARM= ohne Prozedurstep gilt für 1. Step



- Wirkung
  - Ergänzen, Ersetzen, Aufheben, Widerspruch (nur DD-Anweisungen)
- Regeln
  - procstepname.ddname bzw.
  - procstepname.outname
  - zuerst Modifikationen
    - Reihenfolge in Prozedur einhalten
  - danach Hinzufügungen
    - Reihenfolge in Prozedur



- ~~DD \* bzw. DD DATA~~
  - ~~weglassen in Prozedur / bei Aufruf hinzufügen~~
  - ~~formulieren mit DD DUMMY / bei Aufruf modifizieren (mit Widerspruch)~~
  - ~~DD-Namen als Datei definieren und aufrufen~~
- Verkettung
  - komplette Verkettung in Prozedur bei Aufruf
  - aber unveränderte Parameter leer lassen
  - zusätzliche Angaben hinzufügen
  - !! DD DUMMY beendet Verkettung

## JCL-Prozedur – Rückbezug

---

- COND

```
// COND=(0,NE,STEP01)
```

```
// COND=(0,NE,STEP01.COPY)
```

- DD-Anweisungen

```
// DSN=* .STEP01 .SYSUT1
```

```
// DSN=* .STEP01 .COPY .SYSUT1
```

```
// VOL=REF=* .STEP01 .SYSUT1
```

```
// VOL=REF=* .STEP01 .COPY .SYSUT1
```

```
// REFDD=* .STEP01 .SYSUT1
```

```
// OUTPUT=* .STEP01 .COPY .SYSUT1
```



## JCL-Prozedur – verschachteln

---

- bis zu 15 Aufrufe von Prozeduren schachteln
- Variablenbesetzung
  - Proc-Aufruf > Default in Proc > SET-Anweisung > Wert der Variablen auf Aufruf-JCL > Fehler
- Modifikationen nur für nächste Ebene möglich
- kein Verschachteln von Proc-Definitionen



- Abhängigkeit von MSGLEVEL
  - MSGLEVEL=(1,x) heißt Ausgabe der JCLs
- Spalte 1-3
  - // JCL-Anweisung im rufenden Job
  - **xx** unverändert aus kat. Proc übernommen
  - **x/** modifiziert aus kat. Prozedur
  - **xx\*** Kommentar in kat. Prozedur
  - **++** unveränderte Anweisung aus Instr.-Proc
  - **+/** modifiziert aus Instr.-Proc
  - **++\*** Kommentar in Instr.-Proc
  - **\*\*\*** Kommentar / Steueranweisung für JES

- siehe Firmenbibliothek



## Übung(en)

---

- Kapitel 8.1: Instream-Prozedur
- Kapitel 8.2: Instream-Prozedur - parametrisiert
- Kapitel 8.3: externe Prozedur
- Kapitel 8.4: externe Prozedur - parametrisiert
- Kapitel 8.5: Ü 8.1 bis 8.4 mit
  - unterschiedlichen MSGLEVEL
  - verschiedenen Modifikationen
  - verschiedenen Ergänzungen



## Check leeres File (es gibt oft dafür spezielle Programme in Firmen)

---

```
//*-----*/
/* This JCL is to find if a file is empty or not. If there are no */
/* records, the return-code will be 4. */
/*-----*/
//STEP01 EXEC PGM=IDCAMS
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//IN1 DD DISP=SHR,DSN=your.dataset.name
//SYSIN DD *
PRINT INFILE(IN1) COUNT(001)
=====
//*-----*/
/* This JCL is to find if a file is empty or not using ICETOOL. */
/* If there are no records, the return-code will be 12 */
/*-----*/
//STEP01 EXEC PGM=ICETOOL
//TOOLMSG DD SYSOUT=*
//DFSMSG DD SYSOUT=*
//IN DD DISP=SHR,DSN=your.dataset.name
//TOOLIN DD *
COUNT FROM(IN) EMPTY
```



- 
- Einführung
  - Job-Beschreibung, Step-Beschreibung
  - Datei-Beschreibung (1)
  - Datei-Beschreibung (2)
  - Standard- und Dienstprogramme - Überblick
  - Job-Steuerung, Step-Steuerung
  - Datei-Beschreibung (3)
  - Include-Gruppe, JCL-Prozedur
  - ➔ • Diskussion und Austausch

