

Xpediter CICS

Primary Commands

ABEND ABE ACCESS ACCE LINK AFTER AFTER AFTT AFT AFT AFT ABE Breakpoint nach Ausführung eines Statements setzen AFTER AFT AFT AFT AFT AFT ABEPORE BEFORE BEF BEF BOTTOM CALC CAPTURE CAPTURE CAPTURE COLS Anzeige bzw. ausblenden eines Spaltenlineals COUNT COU C C DBOTTOM DBOT DDOWN DDN DELETE DEL D D DISPLAYP DP DLEFT DOWN DRIGHT DS NI Keep-Window nach links scrollen DOWN DRIGHT DN DRIGHT DS In Keep-Window nach links scrollen DS DIN Keep-Window nach links scrollen DOWN DRIGHT DIN In Keep-Window nach links scrollen DOWN DRIGHT DS DIN Keep-Window nach links scrollen DOWN DRIGHT DIN In Keep-Window nach links scrollen DOWN DRIGHT In Keep-Window nach links scrollen DS DIN Keep-Window nach links scrollen DS DIN Keep-Window nach links scrollen DS DRIGHT In Keep-Window nach links scrollen DS DRIGHT In Keep-Window nach links scrollen DS DRIGHT In Keep-Window nach rechts scrollen DS DRIGHT In Keep-Window zum Anfang springen	=	Sprungbefehl wie ISPF	
ACCESS ACE LINK AFTER Breakpoint nach Ausführung eines Statements setzen - viele Parameter sind möglich A ALLOW erlauben eines Storage Violation BEFORE BEF BEF - viele Parameter sind möglich - viele Parameter sind möglich BOTTOM BOT CALC "Taschenrechner" CAPTURE CAPTURE CHAIN CHIN COLS Anzeige bzw. ausblenden eines Spaltenlineals COUNT COU C DBOTTOM DBOTT DDOWN DDN in Keep-Window vorwärts scrollen DDN DISPLAYP DP DLEFT in Keep-Window nach links scrollen DRIGHT in Keep-Window nach rechts scrollen	ABEND	verlassen Xpediter mit Abbruch	
ACE LINK AFTER AFTER AFTER AFT	ABE		
ACE LINK AFTER AFTER AFTER AFT - viele Parameter sind möglich A ALLOW BEFORE BFORE BFORE BFORE BOTTOM BOT CALC ?? CAPTURE CAPTURE CAP CHIN COLS Anzeige bzw. ausblenden eines Spaltenlineals COUNT COU C DBOTTOM DBOT DDOWN DDN DELETE DEL DDISPLAYP DP DISPLAYP DN DRIGHT In Keep-Window nach links scrollen DDRIGHT in Keep-Window nach rechts scrollen DRIGHT in Keep-Window nach rechts scrollen	ACCESS	Link zu einem fremden Programm	
AFTER AFT	ACE		
AFT A - viele Parameter sind möglich ALLOW erlauben eines Storage Violation BEFORE BEF - viele Parameter sind möglich B BOTTOM BOT CALC ",Taschenrechner" ?? CAPTURE CAP Scriptaufzeichnung beginnen oder beenden CHAIN folgt einem CICS Speicherbereich auf Memory Screen (2.2 und 9.2) CHN COLS Anzeige bzw. ausblenden eines Spaltenlineals COUNT COU C C DBOTTOM in Keep-Window zum Ende springen DDOWN DDN In Keep-Window vorwärts scrollen DDN DELETE Löschen Breakpoint (in Verbindung und Syntax mit AFTER / BEFORE / COUNT etc.) D DISPLAYP Aufruf 2.2 (Memory Display / Speicherbereiche) DP DLEFT in Keep-Window nach links scrollen DDN entsprechend PF8 (wie ISPF) DRIGHT in Keep-Window nach rechts scrollen	LINK		
AFT A - viele Parameter sind möglich A ALLOW erlauben eines Storage Violation BEFORE Breakpoint vor Ausführung eines Statements setzen - viele Parameter sind möglich B BOTTOM zum Ende der Anzeige springen – wie ISPF – siehe TOP BOT CALC "Taschenrechner" ?? CAPTURE CAP Scriptaufzeichnung beginnen oder beenden CAP CHAIN folgt einem CICS Speicherbereich auf Memory Screen (2.2 und 9.2) CHN COLS Anzeige bzw. ausblenden eines Spaltenlineals COUNT COU C Execution count setzen COUNT COU C DBOTTOM in Keep-Window zum Ende springen DDOWN DDN in Keep-Window vorwärts scrollen DDN DELETE Löschen Breakpoint (in Verbindung und Syntax mit AFTER / BEFORE / COUNT etc.) D DISPLAYP Aufruf 2.2 (Memory Display / Speicherbereiche) DP DLEFT in Keep-Window nach links scrollen DOWN entsprechend PF8 (wie ISPF) DRIGHT in Keep-Window nach rechts scrollen DRIGHT in Keep-Window nach rechts scrollen DRIGHT in Keep-Window nach rechts scrollen nur für Assembler (2.3, Defined Storage)	AFTER	Breakpoint nach Ausführung eines Statements setzen	
ALLOW erlauben eines Storage Violation BEFORE Breakpoint vor Ausführung eines Statements setzen BEF - viele Parameter sind möglich BOTTOM zum Ende der Anzeige springen – wie ISPF – siehe TOP BOT CALC "Taschenrechner" ?? CAPTURE Scriptaufzeichnung beginnen oder beenden CAP CHAIN folgt einem CICS Speicherbereich auf Memory Screen (2.2 und 9.2) CHN COLS Anzeige bzw. ausblenden eines Spaltenlineals COUNT Execution count setzen COU C DBOTTOM in Keep-Window zum Ende springen DBOT DDOWN DDN in Keep-Window vorwärts scrollen DDN DELETE Löschen Breakpoint (in Verbindung und Syntax mit AFTER / BEFORE / COUNT etc.) D DISPLAYP Aufruf 2.2 (Memory Display / Speicherbereiche) DP DLEFT in Keep-Window nach links scrollen DOWN entsprechend PF8 (wie ISPF) DN DRIGHT in Keep-Window nach rechts scrollen DRIGHT in Keep-Window nach rechts scrollen DRIGHT in Keep-Window nach rechts scrollen	AFT	·	
BEFORE BEF BEF BEF - viele Parameter sind möglich BOTTOM BOT CALC ?? CAPTURE CAP CHAIN COLS Anzeige bzw. ausblenden eines Spaltenlineals COU C C DBOTTOM DBOT DDOWN DDN DELETE DEL DD DISPLAYP DP DLEFT DOWN DN DRIGHT DON DRIGHT DON DRIGHT DON DRIGHT DON DRIGHT DON DRIGHT DON DRIGHT DR	Α	Ĭ	
BEF B Country	ALLOW	erlauben eines Storage Violation	
BEF B Country	BEFORE	Breakpoint vor Ausführung eines Statements setzen	
BOTTOM	BEF		
BOT CALC ?? CAPTURE CAP CHAIN CHAIN COLS Anzeige bzw. ausblenden eines Spaltenlineals COUNT COU C DBOTTOM DBOT DDOWN DELETE DEL DC DISPLAYP DP DLEFT DN DN DRIGHT DN DRIGHT DN DRIGHT DN DRIGHT DRIGH DRIGHT DRIGHT DRIGHT DRIGHT DRIGHT DRIGHT DRIGHT DRIGHT DRIGH DRIG	В		
CALC ?? CAPTURE CAP CHAIN CHAIN COLS Anzeige bzw. ausblenden eines Spaltenlineals COUNT COU C C DBOTTOM DBOT DDOWN DDN DELETE DEL DC DISPLAYP DP DLEFT DOWN DN DN DRIGHT DN DRIGHT DN DRIGHT DN DRIGHT DN DRIGHT CAP Scriptaufzeichnung beginnen oder beenden (2.2 und 9.2) And 9.2) CAPTURE	BOTTOM	zum Ende der Anzeige springen – wie ISPF – siehe TOP	
CAPTURE CAP CHAIN CHAIN COLS Anzeige bzw. ausblenden eines Spaltenlineals COUNT COU C DBOTTOM DBOT DDOWN DDN DELETE DEL DC DISPLAYP DP DLEFT DOWN DN DISPLAYP DN DN DRIGHT DOWN DRIGHT DRIGHT DRIGHT DRIGHT DRIGHT DRIGHT Anzeige bzw. ausblenden eines Spaltenlineals C.2 und 9.2) Anzeige bzw. ausblenden eines Spaltenlineals Execution count setzen Dexecution count setzen (2.2 und 9.2) Follows Spaltenlineals Execution count setzen (2.2 und 9.2) Execution 9.2 In Keep-Window zum Ende springen Dexecution count setzen (2.2 und 9.2) Execution 9.2 In Keep-Window zum Ende springen Down John Spaltenlineals Execution count setzen (2.2 und 9.2) Execution 9.2 In Keep-Window zum Ende springen Dexecution count setzen Execution count setzen (2.2 und 9.2) Execution 9.2 In Keep-Window zum Ende springen Dexecution count setzen Execution count setzen (2.2 und 9.2) Execution 9.2 In Keep-Window zum Ende springen Dexecution count setzen Execution count setzen (2.2 und 9.2) Execution 9.2 In Keep-Window zum Ende springen Dexecution 9.2 Execution count setzen Execution count setzen (2.2 und 9.2) Execution 9.2 Executio	BOT		
CAPTURE CAP CHAIN CHAIN COLS Anzeige bzw. ausblenden eines Spaltenlineals COUNT COU C DBOTTOM DBOT DDOWN DDN DELETE DEL DC DISPLAYP DP DLEFT In Keep-Window nach links scrollen DOWN DN DN DLEFT DOWN DN DRIGHT DOWN DN DLEFT DOWN DN DLEFT DOWN DN DLEFT DOWN DRIGHT DOWN DN DLEFT DOWN DRIGHT DOWN DN DLEFT DOWN DRIGHT DOWN DRIGHT DOWN DRIGHT DOWN DRIGHT In Keep-Window nach rechts scrollen DOWN DN DRIGHT DRIGHT In Keep-Window nach rechts scrollen DOWN DRIGHT DOWN DRIGHT DRIGHT In Keep-Window nach rechts scrollen DOWN DRIGHT DRIGHT DRIGHT In Keep-Window nach rechts scrollen DOWN DRIGHT DRIGHT DRIGHT In Keep-Window nach rechts scrollen DRIGHT DRIGH DRIGHT DRIGHT DRIGHT DRIGHT DRIGHT DRIGHT DRIGHT DRIGHT DRIGHT	CALC	"Taschenrechner"	
CAP CHAIN CHN COLS Anzeige bzw. ausblenden eines Spaltenlineals COUNT COU C DBOTTOM DBOT DDOWN DDN DELETE DEL DC DISPLAYP DP DLEFT DOWN DN DLEFT DOWN DN DLEFT DOWN DN DLEFT DOWN DRIGHT DRIGHT DRIGHT DRIGHT DRIGHT DRIGHT DRIGHT DRIGHT DRIGHT Assembler (2.3, Defined Storage)	??		
CHAIN CHN COLS Anzeige bzw. ausblenden eines Spaltenlineals COUNT COU C DBOTTOM DBOT DDOWN DDN DELETE DEL DC DISPLAYP DP DLEFT DOWN DDN DLEFT DOWN DDN DLEFT DOWN DDN DLEFT DOWN DRIGHT DRIGH DRIGHT DRIGHT DRIGHT DRIGHT DRIGHT DRIGHT DRIGHT DRIGHT DRIGHT	CAPTURE	Scriptaufzeichnung beginnen oder beenden	
CHN COLS Anzeige bzw. ausblenden eines Spaltenlineals COUNT COU C DBOTTOM in Keep-Window zum Ende springen DBOT DDOWN in Keep-Window vorwärts scrollen DDN DELETE Löschen Breakpoint (in Verbindung und Syntax mit AFTER / BEFORE / COUNT etc.) D DISPLAYP Aufruf 2.2 (Memory Display / Speicherbereiche) DP DLEFT in Keep-Window nach links scrollen DOWN entsprechend PF8 (wie ISPF) DN DRIGHT in Keep-Window nach rechts scrollen DS nur für Assembler (2.3, Defined Storage)	CAP		
COLS Anzeige bzw. ausblenden eines Spaltenlineals COUNT COU C DBOTTOM in Keep-Window zum Ende springen DBOT DDOWN in Keep-Window vorwärts scrollen DDN DELETE Löschen Breakpoint (in Verbindung und Syntax mit AFTER / BEFORE DEL / COUNT etc.) D DISPLAYP Aufruf 2.2 (Memory Display / Speicherbereiche) DP DLEFT in Keep-Window nach links scrollen DOWN entsprechend PF8 (wie ISPF) DN DRIGHT in Keep-Window nach rechts scrollen DS nur für Assembler (2.3, Defined Storage)	CHAIN	folgt einem CICS Speicherbereich auf Memory Screen (2.2 und 9.2)	
COUNT COU C DBOTTOM DBOT DDOWN DDN DELETE DEL DC DISPLAYP DP DLEFT DOWN DN DLEFT DOWN DN DISPLAYP DP DLEFT DR DR DISPLAYP DP DLEFT DR DRIGHT DN DRIGHT DR Execution count setzen in Keep-Window zum Ende springen Display Find Storage in Keep-Window vorwärts scrollen Display Speicherbereiche Del Display Speicherbereiche Display Speicherbereiche Del Display Speicherbereiche Del Display	CHN		
COUNT COU C DBOTTOM DBOT DDOWN DDN DELETE DEL DC DISPLAYP DP DLEFT DOWN DN DLEFT DOWN DN DISPLAYP DP DLEFT DR DR DISPLAYP DP DLEFT DR DRIGHT DN DRIGHT DR Execution count setzen in Keep-Window zum Ende springen Display Find Storage in Keep-Window vorwärts scrollen Display Speicherbereiche Del Display Speicherbereiche Display Speicherbereiche Del Display Speicherbereiche Del Display	COLS	Anzeige bzw. ausblenden eines Spaltenlineals	
DBOTTOM in Keep-Window zum Ende springen DDOWN DDN in Keep-Window vorwärts scrollen DDN DELETE Löschen Breakpoint (in Verbindung und Syntax mit AFTER / BEFORE DEL / COUNT etc.) D DISPLAYP Aufruf 2.2 (Memory Display / Speicherbereiche) DP DLEFT in Keep-Window nach links scrollen DOWN entsprechend PF8 (wie ISPF) DN DRIGHT in Keep-Window nach rechts scrollen DS nur für Assembler (2.3, Defined Storage)	COUNT		
DBOTTOM DBOT DDOWN DDOWN DDN DELETE DEL DC DC DISPLAYP DP DLEFT DISPLAYP DP DLEFT DOWN DN DISPLAYP DP DLEFT DOWN DISPLAYP DP DLEFT DOWN DRIGHT DOWN DRIGHT DOWN DRIGHT DRIGHT DS in Keep-Window pach rechts scrollen DS in Keep-Window nach rechts scrollen DS in Keep-Window nach rechts scrollen DS nur für Assembler (2.3, Defined Storage)	COU		
DBOT DDOWN DDN DELETE DEL DEL DEL DEL DEL DEL DEL DEL DEL DE	С		
DDOWN DDN DELETE DEL DEL DEL DEL DISPLAYP DP DLEFT DEL DEFT DOWN DN DISPLAYP DN DRIGHT In Keep-Window nach links scrollen DRIGHT In Keep-Window nach rechts scrollen DS nur für Assembler (2.3, Defined Storage)	DBOTTOM	in Keep-Window zum Ende springen	
DDN DELETE DEL DEL DO DISPLAYP DP DLEFT DOUNT etc.) DISPLAYP DP DLEFT DOUNT in Keep-Window nach links scrollen DOWN DN DRIGHT DOUNT DRIGHT DS Löschen Breakpoint (in Verbindung und Syntax mit AFTER / BEFORE / COUNT etc.) // Speicherbereiche // Sp	DBOT		
DELETE DEL DEL DEL DEL DEL DEL DEL DEL DEL DE	DDOWN	in Keep-Window vorwärts scrollen	
DEL / COUNT etc.) D	DDN		
DISPLAYP DISPLAYP DP DLEFT In Keep-Window nach links scrollen DOWN Entsprechend PF8 (wie ISPF) DN DRIGHT In Keep-Window nach rechts scrollen DS nur für Assembler (2.3, Defined Storage)	DELETE	Löschen Breakpoint (in Verbindung und Syntax mit AFTER / BEFORE	
DISPLAYP DP Aufruf 2.2 (Memory Display / Speicherbereiche) DLEFT in Keep-Window nach links scrollen DOWN entsprechend PF8 (wie ISPF) DN DRIGHT in Keep-Window nach rechts scrollen DS nur für Assembler (2.3, Defined Storage)	DEL	/ COUNT etc.)	
DP DLEFT in Keep-Window nach links scrollen DOWN entsprechend PF8 (wie ISPF) DN DRIGHT in Keep-Window nach rechts scrollen DS nur für Assembler (2.3, Defined Storage)	D		
DLEFT in Keep-Window nach links scrollen DOWN entsprechend PF8 (wie ISPF) DN DRIGHT in Keep-Window nach rechts scrollen DS nur für Assembler (2.3, Defined Storage)	DISPLAYP	Aufruf 2.2 (Memory Display / Speicherbereiche)	
DOWN entsprechend PF8 (wie ISPF) DN DRIGHT in Keep-Window nach rechts scrollen DS nur für Assembler (2.3, Defined Storage)	DP		
DN DRIGHT in Keep-Window nach rechts scrollen DS nur für Assembler (2.3, Defined Storage)	DLEFT	in Keep-Window nach links scrollen	
DRIGHT in Keep-Window nach rechts scrollen DS nur für Assembler (2.3, Defined Storage)	DOWN	entsprechend PF8 (wie ISPF)	
DS nur für Assembler (2.3, Defined Storage)	DN		
	DRIGHT	in Keep-Window nach rechts scrollen	
	DS		
	DTOP		



DUP	in Keep-Window nach oben scrollen		
ELEMENT	innerhalb Program Storage Screen: Anzeige aller Elemente, wenn		
ELEM	HEX ON gesetzt ist (siehe GROUP)		
EL	, , (a.a a. (a.a)		
END	wie PF3, Rücksprung zum nächst höheren Menü		
EXCLUDE	ausblenden von Zeilen – ausführliche Parametersyntax vorhanden		
EXC	additional for Education additional and motor dynam vorticination		
EX			
X			
EXIT	Direktsprung zum EXIT-Screen		
FILE	Direktaufruf des File-Menüs (5)		
FIND	suchen wie ISPF mit unterschiedlichen Ausprägungen je nach Screen		
F			
GO	weiter gehen im Programmcode – viele Parameter möglich		
GOTO	Direktsprung zu einer Adresse (Achtung: das Springen in eine		
	Schleife ist ebenfalls möglich!)		
GPREGS	Anzeige von Registerinhalten am Fuß des Bildschirms		
GROUP	in 2.3 Anzeige nur der 01 / 77 Stufen bei HEX ON (siehe ELEMENT)		
HELP	Anzeige der Hilfe; Parametrisierung ist möglich		
HLP			
HEX	Anzeige in unterschiedlichen Hexadezimalformaten		
INCLUDE	gespeichertes Script ausführen		
INTERCEPT	Programm laden und Startbreakpoint setzen		
KEEP			
K			
KEYS	Direktsprung zur PF-Tastenanzeige (0.2)		
LEFT	entsprechend PF10 (wie ISPF)		
LE			
LIBRARY	Anzeige des Produkts		
LOAD	Laden eines Programms in Xpediter		
LOCATE	Springt zu Abend, Breakpoint etc. je nach Parameter (ähnlich ISPF)		
LOC			
L			
LOCK	zeigt eine Adresse im Address Screen an (ähnlich KEEP für		
	Variablen); gilt für 9.2 (Select Address Screen) und 2.2 (Memory		
1451405)/	Display Screen) – siehe UNLOCK		
MEMORY	Direktsprung zum Memory Screen (2.2)		
MENU	Direktsprung zum Hauptmenü		
MEN			
MOVE	Variablenänderung; Syntax wie im COBOL		
NEXT	,		
NXT	On what was Marking Otana as Canada at Land Washington Co.		
PEEK			
PEGLIOW	Variablen (falls Parameter variable gesetzt ist)		
PFSHOW			
PREV	Anzeige der vorherigen Adresse (2.2 und 9.2) – siehe auch NEXT		



PRV			
PRINT	früher: Hardsony ausgehen: muss in CICS richtig konfiguriert sein		
PSEUDOCODE	früher: Hardcopy ausgeben; muss in CICS richtig konfiguriert sein		
PS	Anzeige CSECT eines Programms, zu dem keine Xped-Umwandlung vorliegt		
REDISP	erneute Anzeige des aktuellen Bildschirms		
RED	errieute Arizeige des aktuelleri bildscrillins		
RELEASE	Löschen aller Breakpoints und Keeps eines angegebenen		
REL	Programms; dieser Befehl ist vor einem NEWCOPY erforderlich		
REPEAT	erneutes Ausführen des letzten Befehls ohne vorherige Anzeige –		
REP	siehe auf RETRIEVE		
RESAVE	Überlagern von Excluded Lines		
RESET	Anzeige des gesamten Code einschließlich excluded lines; weitere		
RES	Parameter möglich (ähnlich ISPF)		
RESTORE	Anzeige eines vorher durch SAVE gesicherten Bildschirms		
RESUME	weiterführen des Programms ab aktuellem Haltepunkt		
RSM	·		
RETRIEVE	Anzeige des vorher ausgeführten Befehls; Stacktiefe: 20		
?			
RFIND	weiter suchen wie ISPF		
RF			
RIGHT	entsprechend PF11 (wie ISPF)		
RI			
SAVE	Sichern der excluded data auf Schirm – siehe RESTORE		
SELECT	SELECT in Commandzeile und Cursor auf ein Objekt positionieren		
SEL	wählt das Objekt aus; manchmal auch Sprung in anderen Bildschirm		
SET	Session Parameter setzen (wie Menüpunkt 0)		
SHOW	Verändern der Anzeige, ausblenden von nicht eingegebenen		
SH	Parametern, Anzeige Parameter; reichhaltige Syntax		
SKIP	temporäres Überspringen eines Befehls; Angabe einer Bedingung (IF)		
SKI	ist möglich		
S			
SOURCE	Direktsprung zum Source Listing (2.L)		
SOU			
TOGGLE			
TOP	zum Ende der Anzeige springen – wie ISPF – siehe BOTTOM		
UNLOCK	Anzeige einer Adresse im Address Screen wird rückgängig gemacht		
	(ähnlich KEEP für Variablen); gilt für 9.2 (Select Address Screen) und		
	2.2 (Memory Display Screen) – siehe LOCK		
UP	entsprechend PF7 (wie ISPF)		
VERIFY	Anzeige des Assembler Source		
VS	Direktsprung zum Variable Storage Screen (nur PL1)		
WHEN	bedingte Breakpoints setzen – viele Parameter möglich		
W			
WS	Direktsprung zum Working Storage Screens (nur COBOL)		



Line Commands

Α	Breakpoint setzen nach Ausführung des Befehls (After-Breakpoint)	
AC	conditional Breakpoint nach Ausführung des Befehls	
В	Breakpoint setzen vor Ausführung des Befehls (Before Breakpoint)	
BC	conditional Breakpoint vor Ausführung des Befehls	
C, CC	Execution Count setzen	
D, DD	löschen, was auf dieser Zeile definiert wurde (Breakpoint, Count, Keep,	
	Skip, Verify). Je nach Screen werden auch Zeilen gelöscht.	
DA	löschen After-Breakpoint	
DB	löschen Before-Breakpoint	
DC	Count löschen	
DH	Anzeige in hex zurücknehmen	
DK	Keep löschen	
DS	Skip löschen	
DV	Verify löschen	
F, Fn	erste (n) excluded Lines wieder anzeigen	
GT	Execution Pointer setzen (GOTO)	
Н	Anzeige in hex	
	CSECT auswählen und Breakpoint setzen	
K, Kn, K*	Keep setzen für 1., n. oder alle Variablen auf der Zeile	
L, Ln	letzte (n) excluded Lines wieder anzeigen	
M	Zeilen verschieben (nur auf Screens, wo es möglich ist)	
P, Pn	Sprung in WS (2.3) und positionieren auf 1. bzw. n. Variable	
R	alle Breakpoints, Counts und Skips im Programm freigeben (nur 1.P und	
	9.P)	
S, SS	eine oder mehrere Zeilen bei Ausführung übergehen (Skip);	
	auf Auswahl-Screens auch selektieren einer Zeile	
SC	Skip mit Bedingung (Condition)	
U	Eintrag auf Select Address Screen wieder freigeben	
V, VV	ASM-Code anzeigen, wenn nicht geschützt	
X, Xn, XX	Zeile(n) von der Anzeige ausschließen (exclude)	



Primary Commands

im File-Utility

CANCEL	Änderungen in DB2 oder IMS rückgängig machen	
CAN CHECK	Syntax Prüfung für SOL in 5.5.2	
CLOSE	Syntax-Prüfung für SQL in 5.5.2	
CREATE	Datei schließen	
DELETE	generierter SQL-Call in SQL-Transfer-Dataset schreiben	
	Zeile löschen aus CICS-Dataset, TS-Queue oder in Edit-Screen	
DLET	IMS-Delete absetzen	
EXEC	Aktuelle Funktion beenden und zum File-Uility-Menü springen	
FIND	Suchen	
FIRST	Landa Marana and MO Landa	
FIRST	erste Message aus MQ lesen	
FIR	MO Massacra lijeskag vod gavakastag	
GETPUT	MQ-Message löschen und neu absetzen	
GHN	IMS GHN absetzen	
GHNP	IMS GHNP absetzen	
GHU	IMS GHU absetzen	
GN	IMS GN absetzen	
GNP	IMS GNP absetzen	
GU	IMS GU absetzen	
HEX	Anzeige im Hexadezimal-Format	
HX		
INSERT	neue I/O-Area anlegen oder Länge erhöhen	
<u> </u>		
ISRT	IMS ISRT absetzen	
LOCATE	Sprung – Ausführung je nach aktuellem Screen	
LOC		
L		
NEXT	nächste Zeile lesen aus CICS-Dataset, TD-Queue oder in Edit-Screen	
NXT		
OPEN	Datei öffnen	
PCB	PSB schedulen	
PREV	vorherige Zeile lesen aus CICS-Dataset, TD-Queue oder in Edit-Screen	
PRV		
READ	Zeile in Edit Record Screens lesen (5.1.3, 5.2.3, 5.3.2)	
REFRESH	Liste der Queues aktualisieren	
REF		
REMOVE	Länge der I/O-Area reduzieren	
REM		
REPL	IMS REPL absetzen	
REPLACE	generierter SQL-Call in SQL-Transfer-Dataset überschreiben	
RESET	exluded Columns in DB2-Screen wieder anzeigen (5.5.2)	



RES		
REWRITE	Zeile überschreiben in CICS-Dataset oder in Edit-Screen	
SHOW	Screen-Anzeige verändern	
SH		
TERM	geschedulten PSB freigeben	
UPDATE	auf Update-Screen des MQ springen	
USING	I/O-Area formatieren gemäß Struktur	
WRAUX	schreiben auf TS-Auxiliary	
WRITE	Zeile schreiben in Edit-Screen	



Line Commands

im File-Utility

Α	Ziel setzen, wohin etwas kopiert oder verschoben wird (after)	
В	Ziel setzen, wohin etwas kopiert oder verschoben wird (before);	
	Datei oder TS-Queue für multiple-record-browsing auswählen	
С	Zeile kopieren	
D	Zeile in einer Datei löschen;	
	auf TS-Queue-Liste-Screen löschen einer TS-Queue	
1	Zeile einfügen	
IA	Zeile nach aktuellem SSA einfügen	
IB	Zeile vor aktuellem SSA einfügen	
M, MM	DB2-Column(s) verschieben	
Р	für DLI-Call benötigter Hierarchie-Pfad auf highlight setzen	
Q	Sprung von 5.5.1 nach 5.5.2	
R	DB2-Spalte wiederholen	
S, SS	einzelne DB2-Spalte oder Block von Spalten auswählen	
X, Xn, XX	Zeile(n) von der Anzeige ausschließen (exclude)	



PF-Tasten Belegung

	Default	eigene Belegung
PF1	Help	
PF2	Menü	
PF3	END	
PF4	=X (EXIT)	
PF5	RFIND	
PF6	LOCATE *	
PF7	UP	
PF8	DOWN	
PF9	GO 1	
PF10	LEFT	
PF11	RIGHT	
PF12	GO	
PF13	SOURCE	
PF14	MEMORY	
PF15	SELECT	
PF16	WS	
PF17	=2.4 (TRACE)	
PF18	=2.8 (last 3270)	
PF19	UP MAX	
PF20	DOWN MAX	
PF21	FILE	
PF22	=2.20	
PF23	RETRIEVE	
PF24	=7.1 (CICS AbendAid FX)	